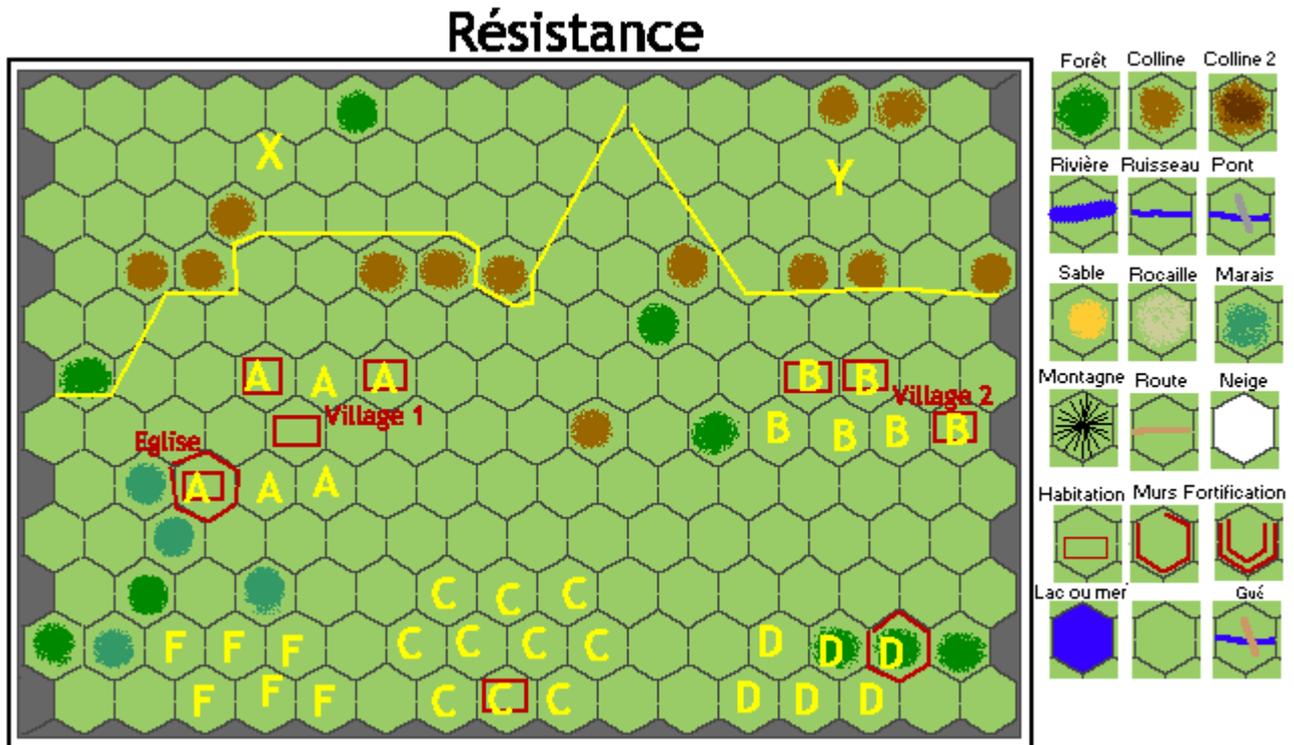


Résistance (Scénario JOMINI)

Ce scénario assez long oppose une armée installée à un ennemi légèrement supérieur en nombre qui l'attaque depuis une ligne de collines. Les renforts sont proches mais suffiront-ils ?.

Ce scénario est inspiré de la bataille de Aspern-Essling.



Règles spéciales

- 1) Les troupes se déploient à volonté dans les zones de leur lettre.
- 2) Les deux camps sont démoralisés à 13 pertes.
- 3) Le joueur qui possède (unités dans maisons) la majorité des 3 maisons du village 1 au début de son tour reçoit provisoirement 1 PV (équivalent à 1 perte subie par l'autre joueur). De même pour le village 2.
- 4) Le joueur qui possède (unité à l'intérieur) l'église au début de son tour reçoit provisoirement 1 PV (équivalent à 1 perte subie par l'autre joueur).
- 5) L'attaquant joue premier.
- 6) Chaque joueur a 2 activations de 4 unités maximum. On commence avec 4 pions d'ordre.

<u>Attaquants</u>	<u>Défenseurs</u>
Zone « X »	Zone « A »
1 général en chef 1 sous-général 8 officiers 2 unités d'infanterie d'élite 12 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère 2 unités de cavalerie lourde 3 unités de cavalerie légère 1 unité de lanciers légers 1 artillerie légère à pied 1 artillerie lourde à pied	1 général en chef 2 officiers 5 unités d'infanterie de ligne 1 artillerie lourde à pied
	Zone « B »
	1 sous-général 2 officiers 5 unités d'infanterie de ligne 1 artillerie lourde à pied
Zone « Y »	Zone « C »
1 sous-général 5 officiers 2 unités d'infanterie d'élite 7 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère 2 unités de cuirassiers 1 artillerie légère à cheval 1 artillerie lourde à pied	1 sous-général 3 officiers 2 unités de cavalerie légère 3 unités de cuirassiers 1 unité de cavalerie lourde d'élite 2 unités de cavalerie lourde 1 artillerie légère à cheval
	Zone « D »
	2 officiers 2 unités d'infanterie d'élite 2 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère
	Zone « F »
	2 officiers 2 unités d'infanterie légère d'élite 4 unités d'infanterie légère