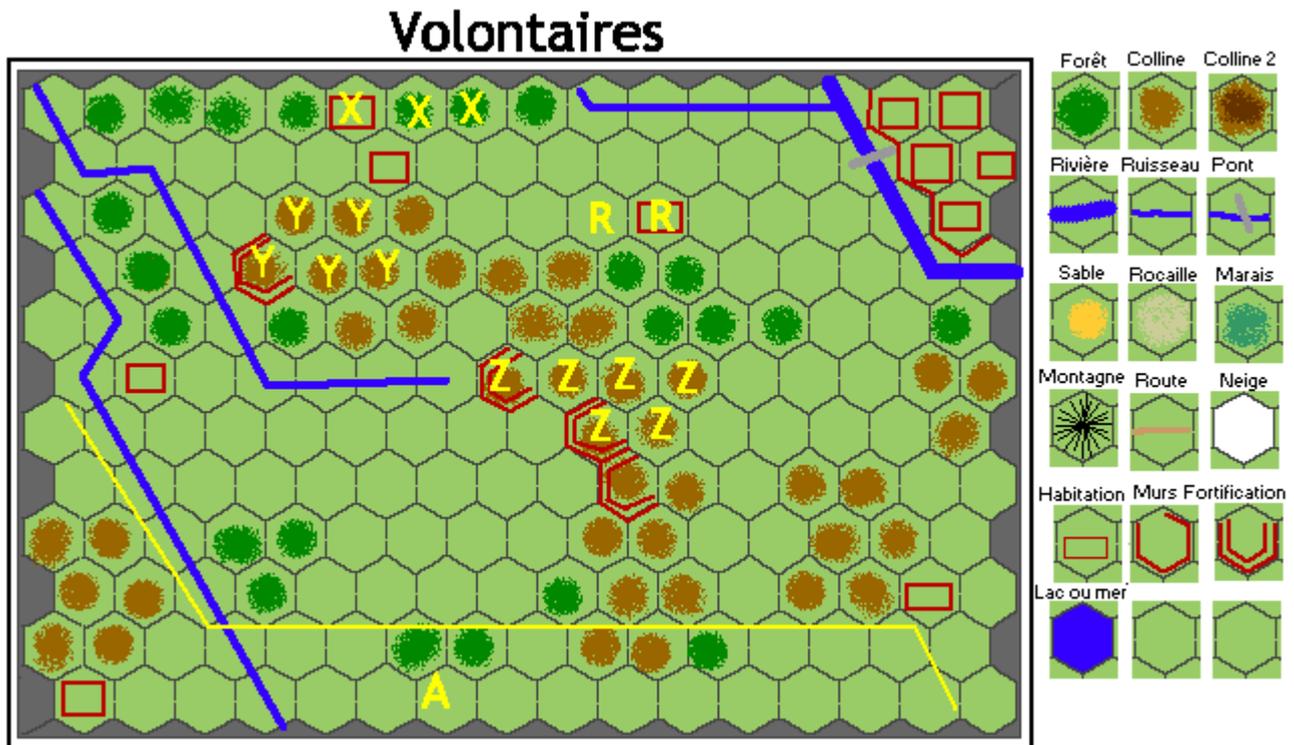


Volontaires (Scénario JOMINI)

Une armée avec beaucoup de recrues attaque un ennemi installé mais bien moins nombreux. Et le défenseur possède des éléments de fortification.

Ce scénario est inspiré par la bataille de Jemmapes (1792).



Règles spéciales

- 1) L'attaquant se déploie à volonté dans sa zone. Le défenseur déploie ses unités dans les zones de leur lettre.
- 2) L'attaquant est démoralisé à 12 pertes. Le défenseur est démoralisé à 5 pertes. Chaque village occupé (avec une unité à l'intérieur) suspend une perte.
- 3) L'attaquant joue premier.
- 4) Chaque joueur a 2 activations de 4 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 5) On joue les règles du mur et de la fortification selon la règle du terrain.
- 6) Les ruisseaux sont guéables en tous points, la rivière est impassable sauf par le pont.

Attaquants

1 général en chef	18 unités d'infanterie de ligne recrues de bon moral (3 plaquettes – 2 dés)
2 sous-généraux	3 unités d'infanterie légère
12 officiers	3 unités de cavalerie légère
5 unités d'infanterie de ligne	1 unité de cavalerie lourde
3 unités d'infanterie de ligne d'élite	3 artilleries lourdes

Défenseurs

1- Aile droite – Zone « X » 1 officier 1 unité d'infanterie de ligne 1 unité d'infanterie d'élite 1 unité d'infanterie légère	4- Réserve – Zone « R » 1 officier 1 unité de cavalerie légère 1 unité de cavalerie lourde
2- Centre – Zone « Y » 1 général en chef 1 officier 2 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie d'élite 1 unité d'infanterie légère d'élite	3- Aile gauche – Zone « Z » 1 sous-général 2 officiers 2 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère 2 artilleries lourde