

Liste FIS1769 - Thaïlande - Le Royaume du Siam (1769-1900)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le Siam ou Thaïlande est la partie occidentale de la péninsule indochinoise. Autrefois habitée par des peuples Môn, elle se trouva à partir du 9ème siècle sous le contrôle des Khmers d'Angkor tandis que des populations Thaï provenant de Chine méridionale commencent à s'établir dans la région au nord des monts Dânggrêk. Les thaï deviennent dominants dans la population de la région aux 11ème et 12ème siècles et commencent à créer des états autonomes (Sukhothai, Lannathai) au 13ème siècle. Puis vint le royaume d'Ayutthaya créé par le roi Ramathibodi I vers 1350. Ce royaume, près plus de 400 ans de puissance et après plusieurs guerres, est finalement détruit par les Birmans en 1767, sa capitale incendiée et son territoire démembré. Le général Taksin parvient à réunifier le Siam à partir de sa nouvelle capitale de Thonburi et se fait proclamer roi en 1769. Cependant, le roi Taksin est déclaré fou, dépossédé de son titre, emprisonné et exécuté en 1782. Le général Chakri lui succède en 1782, premier roi de la nouvelle dynastie Chakri. La même année, il fonde une nouvelle capitale, Bangkok, sur la rive de la Chao Phraya, en face de Thonburi.

Après 1782, le nouveau Siam est donc l'état de Bangkok sur lequel règne la dynastie Chakri. Le royaume renouvelle et augmente son emprise sur les peuples voisins, thaïs ou birmans comme les royaumes de Lanna et Lampang au nord ou des états du sud de la Birmanie actuelle, ou non-thaïs comme le Laos du sud, le Cambodge après la prise d'Angkor Thom en 1431, moins la Cochinchine prise par le Vietnam en 1660, ou les sultanats du nord de la péninsule malaise.

C'est alors la grande Guerre de 1785-1786 entre la Birmanie et le Siam, aussi appelée « Guerre des neuf armées ». En 1768, le général Taksin avait profité de la guerre entre la Birmanie et les chinois pour chasser les forces d'occupation réduites. Après plusieurs expéditions infructueuses, les Birmans, qui avaient occupé l'Arakan, font une nouvelle expédition en janvier 1785. Leur nouveau roi Bodawpaya avait rassemblé 144 000 hommes répartis en 9 armées, en dépit d'une logistique défailante qui lui sera fatale.

2 armées de 10 000 hommes envahissent le sud par la mer ; 30 000 hommes déployés dans le nord Siam précèdent l'armée principale de 50 000 hommes ; le reste accompagne le Roi ou attaque le centre du pays en visant Bangkok. Le roi du Siam a pu rassembler 70 000 hommes, divisés en quatre armées. La première s'oppose aux birmans dans le Nord où prince de Lanna a réussi à les

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

ralentir en leur infligeant de lourdes pertes. Lampang assiégée est libérée et les armées birmanes repoussées. Au centre du pays, le frère du Roi du Siam remporte la bataille de Lardya au pied du Col des Trois Pagodes contre l'armée birmane principale. Il avait fabriqué des canons de bois tirant des projectiles aussi en bois, faisant croire à une artillerie formidable. Ayant pris par un raid le camp des birmans, il les a forcé à se retirer par manque de vivres. Ensuite, l'armée birmane du sud, bloquée par une révolte populaire, est à son tour écrasée par le frère du Roi, ce qui pacifie les sultanats malais qui se reconnaissent vassaux du Siam. En mars 1785, Phuket assiégé est défendu par la population menée par les sœurs Chan.

Vaincu, le Roi birman Bodawpaya ne se résigne pas. Ayant regroupé ses troupes, il lance une nouvelle grande armée en 1786. Après avoir traversé le col des Trois Pagodes, l'armée birmane, dirigée par le vice-roi est battue dans la province de kanchanaburi. Le vice-roi birman réussit péniblement à se sauver en laissant des armes, des chevaux et des éléphants entre les mains des siamois. Les Chakri rétablissent leur suzeraineté sur le royaume de Lannathai (ou royaume de Lanna) et sur le Cambodge, partagé avec le Vietnam à la fin du 18ème siècle.

La fin du 18ème siècle et la plupart du 19ème siècle ne connut pas de grandes opérations militaires mais essentiellement des opérations locales pour maintenir la main de fer du Siam sur ses vassaux non-thaï. Les relations avec les européens sont cordiales et essentiellement commerciales, notamment avec les anglais des Indes, formalisées par la signature d'un traité d'amitié et de commerce avec le Royaume-Uni en 1826, le traité Burney, et avec les États-Unis qui établissent des relations diplomatiques en 1833. Mais les peuples non-thaïs vont s'appuyer sur les occidentaux pour secouer le joug de Bangkok au 19ème siècle.

Cela commencera au Cambodge sur lequel le Viêt Nam cédait ses droits à la France par le traité de 1862. Le Siam, co-gérant, réaffirme sa suzeraineté sur le Cambodge mais il a montré sa volonté d'absorber tous ses vassaux. Donc, le Roi Norodom signe en 1863 un Traité de protectorat du Cambodge avec la France qui donne sa protection sur le royaume. Le traité franco-siamois de Bangkok le 24 octobre 1867 reconnaît le protectorat français, mais la France accepte la mainmise siamoise sur les provinces de Battambang et d'Angkor. Au Tonkin en 1873 et 1883, la France fait la guerre aux Pavillons Noirs. Le Siam, qui contrôle déjà tout le sud du Laos depuis 1768, occupe en réaction Luang Prabang en 1883 mais ne peut empêcher le protectorat de la France sur le Tonkin en 1888 et sur le royaume de Luang Prabang en 1890. En 1893, l'ouverture du feu sur deux canonnières française à l'embouchure de la Chao Phraya déclenche la guerre franco-siamoise de 1893 qui amène l'indépendance du Cambodge et des provinces de Battambang et de Siem Reap. Le 13 février 1904, la France obtient l'indépendance du Laos sous protectorat de la France.

Le Royaume-Uni, lui, obtient l'assurance qu'aucun canal ne sera percé dans l'isthme de Kra et la concession du chemin de fer de Singapour à une société britannique. Des provinces du Nord sont cédées à la Birmanie. Le traité anglo-siamois de 1909 établit la frontière moderne entre le Siam et la Malaisie britannique en incluant à celle-ci les états malais de Kedah, Kelantan, Perlis et Terengganu, jusque-là ses vassaux. La suzeraineté thaïe est maintenue sur le royaume de Patani qui est divisé en provinces de Pattani, Yala, Narathiwat et de Satun.

La dynastie Chakri règne toujours aujourd'hui mais la monarchie absolue a été abolie en 1932. Le Roi est surtout un symbole.

Composition des troupes

Infanterie

L'infanterie traditionnelle est armée de lances et d'armes de jet, essentiellement d'arcs ou d'arbalètes légères. Cependant, avec la richesse du pays, les troupes régulières ont été très tôt largement dotées

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

en armes à feu, d'origine chinoise, indienne et européenne. Au 19ème siècle, des armes à feu très modernes ont été données en petit nombre à la Garde.

Les troupes provinciales étaient beaucoup moins bien équipées, comme celles des états vassaux, ici comptés comme alliés. Elles combattaient le plus souvent sous forme d'embuscades et de guérilla. Le Siam emploie aussi des mercenaires étrangers mais plutôt des asiatiques par défiance des européens. Pour la même raison, il y a peu de troupes entraînées par des officiers étrangers.

Cavalerie

Vu le terrain et le climat, la cavalerie est rare et faible. Il y a bien eu une garde à cheval formée de cavaliers venus de l'Inde, Moghols ou Radjpoutes. En revanche, il y a toujours des éléphants, arme de prestige. Ils sont généralement équipés d'armes à feu ou de canons légers mais servent aussi pour le transport ou pour tracter les canons.

Artillerie

L'artillerie traditionnelle d'origine chinoise et indienne est remplacée au 19ème par des pièces modernes, notamment des pièces de marine. Vu le terrain, on trouve aussi beaucoup de pièces très légères de 1 ou 2 livres, généralement sur pivots montées sur mules ou sur des éléphants. Chez les alliés, bien plus pauvres, on a aussi des fusées sur affûts à roues ou parfois sur éléphants. Au milieu du 19ème, on commence à trouver des pièces rayées et des pièces chargées par la culasse, souvent de marine, après 1880, mais ils les utilisent moins bien que les occidentaux, d'où leurs défaites face à eux.

Liste d'armée

| Min | Max | Nom | Description | Val. | Condition et note |
|-----|-----|---|--|------|---|
| 1 | 1 | Général en chef | Général en chef 1 plaq | 200 | |
| 0 | 3 | Sous-Général | Sous-général médiocre 1 plaq | 96 | 1 pour 10 unités |
| 0 | 1 | Sous-Général | Sous-général 1 plaq | 120 | A la place du 2ème précédent |
| 0 | 200 | Colonel | Colonel médiocre 1 plaq | 8 | 1 pour 6 unités |
| 0 | 100 | Colonel | Colonel 1 plaq | 10 | A la place du 2ème précédent |
| 0 | 80 | Réguliers avec armes à feu | Infanterie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq | 14 | |
| 0 | 20 | Réguliers avec armes à feu montés sur éléphants | Infanterie lourde montée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq | 19 | 1 pour 4 Réguliers avec armes à feu |
| 0 | 40 | Réguliers avec armes à feu rayées | Infanterie lourde fusils rayés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq | 25 | remplace le 2ème Réguliers avec armes à feu après 1850 |
| 0 | 40 | Réguliers avec armes à feu | Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq | 17 | |
| 0 | 10 | Réguliers avec armes à feu montés sur éléphants | Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq | 22 | 1 pour 4 Réguliers légers avec armes à feu |
| 0 | 20 | Réguliers avec armes à feu rayées | Infanterie légère fusils rayés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq | 21 | remplace le 2ème Réguliers légers avec armes à feu après 1850 |
| 0 | 300 | Levées | Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fuyants+Panique 3 plaq | 4 | |
| 0 | 40 | Tireurs de milice | Infanterie lourde Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 11 | |
| 0 | 20 | Tireurs légers de milice | Infanterie légère Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 8 | |
| 0 | 6 | Eléphants de guerre | Éléphant de combat Irréguliers | 12 | 1 pour 10 infanteries |

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

| | | | | | |
|-----------------|-----|---|---|----|--|
| | | | Normal 1 plaq | | |
| 0 | 3 | Cavaliers légers | Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq | 28 | |
| 0 | 50 | Artillerie légère | Artillerie légère Irréguliers Normal 3 plaq | 50 | 1 pour 4 unités d'infanterie |
| 0 | 50 | Artillerie légère rayée | Artillerie légère rayée Irréguliers Normal 3 plaq | 67 | Remplace la précédente à volonté après 1850 |
| 0 | 50 | Artillerie légère rayée chargée culasse | Artillerie légère rayée Irréguliers Normal 3 plaq | 67 | remplace la 2ème artillerie rayée après 1880 |
| 0 | 25 | Artillerie lourde | Artillerie lourde Irréguliers Normal Artillerie statique 3 plaq | 34 | remplace la 2ème artillerie légère |
| 0 | 25 | Artillerie lourde rayée | Artillerie lourde rayée Irréguliers Normal 3 plaq | 84 | Remplace la précédente à volonté après 1850 |
| 0 | 10 | Artillerie lourde tractée éléphants | Artillerie lourde tractée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq | 79 | remplace la 2ème artillerie lourde |
| 0 | 10 | Artillerie à fusées | Artillerie légère à fusées Irréguliers Normal 3 plaq | 50 | 1 pour 5 unités de levées ou de réguliers légers |
| 0 | 6 | Artillerie de siège | Artillerie très lourde Irréguliers Normal Artillerie statique 3 plaq | 42 | Seulement en siège ou en garnison |
| 0 | 3 | Artillerie de siège tractée éléphants | Artillerie très lourde tractée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq | 95 | remplace la 2ème artillerie de siège |
| 0 | 12 | Artillerie très légère sur éléphants | Artillerie très légère sur éléphants Irréguliers Normal 1 plaq | 13 | 1 pour 3 unités avec éléphants |
| 0 | 12 | Artillerie très légère rayée sur éléphants | Artillerie très légère sur éléphants rayée Irréguliers Normal 1 plaq | 18 | Remplace la précédente à volonté après 1850 |
| Troupes locales | | | | | |
| 4 | 120 | Lanciers et hallebardiers de troupes locales | Infanterie lourde non-tireurs Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 11 | |
| 0 | 12 | Troupes locales montées sur éléphants | Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 15 | 1 sur 10 des précédents |
| 0 | 10 | Tireurs de troupes locales | Infanterie lourde Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 14 | |
| 0 | 1 | Tireurs de troupes locales montées sur éléphants | Infanterie lourde montée éléphants Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 19 | 1 sur 10 des précédents |
| 0 | 80 | Archers et Arbalétriers de troupes locales | Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq | 15 | |
| 0 | 8 | Archers et Arbalétriers de troupes locales montés sur éléphants | Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq | 20 | 1 sur 10 des précédents |
| 0 | 15 | Eclaireurs locaux | Infanterie légère Irréguliers Normal Coureurs des bois+Hésitants 3 plaq | 17 | |
| 0 | 3 | Eléphants de guerre locaux | Éléphant de combat Irréguliers Normal Hésitants 1 plaq | 11 | 1 pour 10 infanteries troupes locales |
| 0 | 45 | Artillerie légère de troupes locales | Artillerie légère Irréguliers Recrues 3 plaq | 45 | 1 pour 4 unités d'infanterie de troupes locales |
| 0 | 45 | Artillerie légère rayée de troupes locales | Artillerie légère rayée Irréguliers Recrues 3 plaq | 62 | remplace la 2ème artillerie légère après 1860 |
| 0 | 38 | Artillerie lourde de troupes locales | Artillerie lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq | 31 | remplace la 2ème artillerie légère |
| 0 | 10 | Artillerie lourde de troupes locales tractée éléphants | Artillerie lourde tractée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq | 72 | remplace la 2ème artillerie lourde |
| 0 | 10 | Artillerie à fusées de troupes locales | Artillerie légère à fusées Irréguliers Recrues 3 plaq | 45 | 1 pour 10 infanteries troupes locales |
| 0 | 5 | Artillerie très légère de troupes locales sur éléphants | Artillerie très légère sur éléphants Irréguliers Recrues 1 plaq | 11 | 1 pour 3 unités avec éléphants |
| 0 | 5 | Artillerie à fusées de troupes | Artillerie légère sur éléphants à | 16 | remplace la 2ème artillerie à fusées |

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

| | | locales sur éléphants | fusées Irréguliers Recrues 1 plaq | | |
|--|----|---|---|----|--|
| Garde royale, seulement si le Roi ou un Prince du sang est général | | | | | |
| 0 | 1 | Lanciers de Garde | Infanterie lourde non-tireurs Elite Fanatiques+Panique 3 plaq | 19 | 1 pour 5 unités de réguliers |
| 0 | 4 | Gardes avec armes à feu | Infanterie lourde Irréguliers Normal 3 plaq | 20 | 1 pour 5 unités de réguliers |
| 0 | 1 | Gardes avec armes à feu montés sur éléphants | Infanterie lourde montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq | 25 | 1 pour 4 gardes avec armes à feu |
| 0 | 2 | Gardes avec fusils rayés | Infanterie lourde fusils rayés Irréguliers Normal 3 plaq | 28 | 1 pour 2 gardes avec armes à feu après 1850 |
| 0 | 1 | Artillerie légère de la Garde | Artillerie légère Normal 3 plaq | 63 | 1 pour 4 gardes avec armes à feu |
| 0 | 1 | Artillerie légère de la Garde rayée | Artillerie légère rayée Normal 3 plaq | 84 | remplace la précédente a volonté après 1850 |
| Alliés et vassaux | | | | | |
| 0 | 2 | Sous-Général allié | Sous-général médiocre Alliés 1 plaq | 72 | 1 pour 10 unités |
| 0 | 1 | Sous-Général allié | Sous-général Alliés 1 plaq | 96 | A la place du 2ème précédent |
| 0 | 30 | Colonel allié | Colonel médiocre Alliés 1 plaq | 6 | 1 pour 6 unités |
| 0 | 15 | Colonel allié | Colonel Alliés 1 plaq | 8 | A la place du 2ème précédent |
| 0 | 15 | Guerriers traditionnels alliés | Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 10 | |
| 0 | 3 | Guerriers traditionnels alliés montés sur éléphants | Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 14 | 1 sur 5 des précédents |
| 0 | 40 | Tireurs traditionnels alliés | Infanterie lourde Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 15 | |
| 0 | 8 | Tireurs traditionnels alliés montés sur éléphants | Infanterie lourde montée éléphants Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 20 | 1 sur 5 des précédents |
| 0 | 40 | Tireurs traditionnels alliés | Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 13 | |
| 0 | 8 | Tireurs traditionnels alliés montés sur éléphants | Infanterie légère montée éléphants Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 17 | 1 sur 5 des précédents |
| 0 | 15 | Indigènes des forêts alliés | Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Coureurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq | 15 | |
| 0 | 10 | Bandits alliés | Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq | 9 | |
| 0 | 30 | Milice alliés armes diverses | Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq | 4 | |
| 0 | 3 | Eléphants de guerre d'alliés | Éléphant de combat Alliés Irréguliers Normal 1 plaq | 10 | 1 pour 10 infanteries alliées |
| 0 | 2 | Cavaliers tatars ou Moghols alliés | Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 22 | |
| 0 | 5 | Jingalls alliés | Artillerie très légère Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq | 23 | 1 pour 3 unités alliées |
| 0 | 5 | Artillerie très légère alliés | Artillerie très légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 27 | 1 pour 5 unités alliées |
| 0 | 5 | Artillerie légère alliés | Artillerie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 38 | remplace la 2ème artillerie très légère alliée |
| 0 | 5 | Artillerie lourde alliés | Artillerie lourde Alliés Irréguliers Normal 3 plaq | 50 | remplace la 2ème artillerie légère alliée |