

Liste FILA - Le Laos

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La région d'Indochine que l'on appelle aujourd'hui le Laos est la haute vallée du Mékong et, à l'est, un ensemble de collines et de hauts plateaux. Les populations indigènes mélano-indonésiennes originelles ont été remplacées par les Cham de langue austronésienne, rejetés vers le sud par une branche du peuple thaï convertis au bouddhisme, les Lao. Au 17ème siècle, le "roi-soleil" lao Souigna Vongsa règne à Vientiane mais sa décadence laisse le pays morcelé et pillé. En 1768, le Siam annexe tout le sud du pays. Seul le royaume de Luang Prabang au nord continue à maintenir la monarchie lao en jouant de toutes les finesses de la diplomatie pour ne pas disparaître. Au début du 18ème siècle, le Laos est morcelé entre le royaume de Luang Prabang au Nord, le royaume de Vientiane au centre et le royaume de Champassak au sud, tout près du Cambodge.

En 1858, les Français arrivent au Vietnam pour protéger les catholiques. Vers 1890, la France établit son protectorat sur le royaume de Luang Prabang puis sur les autres territoires lao, assuré par sa victoire sur les Siamois en 1893. Les lao, sauf certaines minorités montagnardes, acceptent bien la présence française qui bâtit une infrastructure moderne, jusqu'à l'indépendance de 1954.

Composition des troupes

Pour le Laos, les pays et leurs armées restent très faibles, même si les Laos conservent un sentiment d'unité puissant, au travers du morcellement politique. Cette liste vaut pour chacun des royaumes laos.

Infanterie

L'infanterie traditionnelle est armée de lances, de javalots, d'arcs ou d'arbalètes légères. Elle combat le plus souvent sous forme d'embuscades et de guérilla, mais aussi de sièges, les places fortifiées étant les enjeux des campagnes.

On va trouver 2 types de troupes :

- les troupes royales, réguliers entraînés mais peu modernes ;
- les troupes locales, majoritairement tribales et villageoises.

A cela, l'on ajoutera les milices citadines et autres levées, en cas d'attaque uniquement.

A partir du 16ème siècle apparaissent des armes à feu, très rares et réservées à la Garde des princes, sauf quand la France s'impose. On trouvera alors quelques troupes françaises, des « tirailleurs »,

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

troupes semi-régulières des français et quelques troupes entraînées par des officiers français et quelques étrangers.

Cavalerie

Vu le terrain et le climat, il y a peu de chevaux, même si certains de ces pays ont été occupé un temps par les Mongols. Ceux qui existent servent soit pour la parade, et donc les gardes, généralement nobles et de bon moral, soit pour la reconnaissance mais le choc des cavaliers est inconnu.

En revanche, il y a des éléphants, qui servirent pour le combat directement, de moins en moins avec le développement des armes à feu, mais aussi pour le transport.

Artillerie

Traditionnellement, on trouve dans ces pays de l'artillerie sous forme de catapultes et de scorpions. Cependant, sous l'influence de la Chine et du Siam, elle a été remplacée par une artillerie à poudre :

- gros canons de bronze, souvent tractés par des éléphants ou par des bœufs ;
- pièces légères généralement sur pivots montées sur mules ou sur des éléphants ;
- fusées sur affûts à roues ou parfois sur éléphants, mais rares car le climat est très pluvieux

Les français apporteront quelques pièces d'artillerie plus modernes au 19ème siècle, dont des pièces chargées par la culasse et des mitrailleuses.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	4	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du 2ème précédent
Troupes locales					
0	120	Noble local comme officier supérieur	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités de troupes locales
4	120	Lanciers et hallebardiers de troupes locales	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	9	
0	12	Troupes locales montées sur éléphants	Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	13	1 sur 20 des précédents
4	60	Guerriers tribaux	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Insaisissables+Panique 3 plaq	15	
1	15	Indigènes des forêts	Infanterie légère Irréguliers Normal Coureurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq	20	1 pour 4 unités tribales
3	80	Archers et javeliniers de troupes locales	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	4	Archers et javeliniers de troupes locales montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	1 sur 20 des précédents
0	80	Arbalétriers de troupes locales	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	Remplace archers ou javeliniers de troupes locales à volonté
0	4	Arbalétriers de troupes locales montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	1 sur 20 des précédents
0	10	Bandits	Infanterie légère Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq	14	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	30	Milice armes diverses	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	7	En cas d'attaque de ville
0	20	Arbalétriers de milice	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	13	Remplace un des précédents à volonté
0	300	Levées	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Enrôlés Fuyants+Panique 3 plaq	2	
0	20	Eléphants de guerre des troupes locales	Éléphant de combat Irréguliers Normal Panique 1 plaq	11	1 pour 10 infanteries de troupes locales hors milices et levées
0	2	Artillerie très légère sur éléphants	Artillerie très légère sur éléphants Irréguliers Normal 1 plaq	13	1 pour 3 unités avec éléphants
0	4	Artillerie légère	Artillerie légère Irréguliers Recrues 3 plaq	45	1 pour 4 unités de troupes locales
0	4	Artillerie légère à fusées	Artillerie légère à fusées Irréguliers Recrues 3 plaq	45	Remplace une artillerie légère
0	2	Artillerie légère à fusées sur éléphants	Artillerie légère sur éléphants à fusées Irréguliers Recrues 1 plaq	16	Remplace une artillerie légère à fusée
0	2	Artillerie lourde tractée éléphants	Artillerie lourde tractée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	72	1 pour 5 unités de Lanciers et hallebardiers de troupes locales
0	1	Artillerie lourde en garnison	Artillerie lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 5 unités de milice en garnison
Troupes royales					
0	40	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités de troupes royales
0	40	Lanciers et hallebardiers Réguliers	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues 3 plaq	11	
0	4	Réguliers montés sur éléphants	Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	15	1 sur 10 des précédents
0	8	Lanciers de la Garde Royale	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Elite 3 plaq	19	1 pour 5 unités de réguliers
0	2	Lanciers de la Garde Royale montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Irréguliers Elite 3 plaq	32	1 pour 4 lanciers de garde
0	1	Mousquetaires de la Garde Royale	Infanterie lourde Irréguliers Elite 3 plaq	25	
0	1	Mousquetaires de la Garde Royale montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Irréguliers Elite 3 plaq	32	Remplace les mousquetaires de la Garde à volonté
2	40	Archers et javeliniers réguliers	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	4	Archers et javeliniers réguliers montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq	22	1 sur 10 des précédents
0	40	Arbalétriers réguliers	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	Remplace archers ou javeliniers réguliers à volonté
0	4	Arbalétriers réguliers montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq	22	1 sur 10 des précédents
0	8	Archers et javeliniers de la Garde Royale	Infanterie légère Irréguliers Elite 3 plaq	22	1 pour 5 unités de réguliers
0	2	Archers et javeliniers de la Garde Royale montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Elite 3 plaq	28	1 pour 4 Archers et javeliniers de la Garde
0	8	Arbalétriers de la Garde Royale	Infanterie légère Irréguliers Elite 3 plaq	22	Remplace archers ou javeliniers de la Garde à volonté
0	2	Arbalétriers de la Garde Royale montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Elite 3 plaq	28	Remplace à volonté archers ou javeliniers de la Garde montés sur éléphants
0	4	Eléphants de guerre des troupes royales	Éléphant de combat Irréguliers Normal Panique 1 plaq	11	1 pour 5 infanteries de troupes royales
0	1	Eléphants de guerre de la	Éléphant de combat Irréguliers	11	1 pour 5 infanteries de la Garde

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		Garde royale	Normal Panique 1 plaq		Royale
0	2	Cavaliers tatars ou Moghols	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	1	Cavaliers de la Garde Royale	Cavalerie légère Irréguliers Elite 3 plaq	35	
0	2	Artillerie très légère royale sur éléphants	Artillerie très légère sur éléphants Irréguliers Normal 1 plaq	13	1 pour 3 unités des troupes royales avec éléphants
0	4	Artillerie légère royale	Artillerie légère Irréguliers Recrues 3 plaq	45	1 pour 4 unités de troupes royales
0	2	Artillerie légère royale à fusées	Artillerie légère à fusées Irréguliers Recrues 3 plaq	45	Remplace une artillerie légère royale
0	2	Artillerie légère royale à fusées sur éléphants	Artillerie légère sur éléphants à fusées Irréguliers Recrues 1 plaq	16	Remplace une artillerie légère royale à fusée
0	2	Artillerie lourde royale tractée éléphants	Artillerie lourde tractée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	72	1 pour 4 unités de Lanciers et haliebardiens Réguliers
0	1	Artillerie de siège tractée par éléphants	Artillerie très lourde tractée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	88	1 pour 4 unités de Lanciers et haliebardiens Réguliers en cas de siège
Influence française 1865-1890					
0	1	Colonel mercenaire européen	Colonel bon 1 plaq	13	remplace un colonel des troupes royales
0	5	Réguliers en fusils européens	Infanterie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	20	Remplace Lanciers et haliebardiens Réguliers
0	2	Réguliers entraînés à l'européenne	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	Remplace Lanciers et haliebardiens Réguliers
0	2	Mercenaires européens ou asiatiques	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplace Lanciers et haliebardiens Réguliers
0	2	Artillerie très légère entraînée à l'européenne	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	1 pour 2 unités Réguliers en fusils européens
0	1	Artillerie légère royale entraînée à l'européenne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	Remplace une unité d'artillerie légère royale
0	1	Artillerie lourde royale entraînée à l'européenne	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	Remplace une unité d'artillerie lourde royale
Protectorat français après 1890					
0	1	Sous-Général français	Sous-général bon 1 plaq	156	Remplace un sous-général médiocre si troupes françaises présentes
0	2	Colonel français	Colonel 1 plaq	10	remplace un colonel des troupes royales
0	5	Réguliers en fusils européens	Infanterie lourde fusils rayés Irréguliers Normal 3 plaq	28	Remplace Lanciers et haliebardiens Réguliers
0	2	Réguliers entraînés à l'européenne	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplace Lanciers et haliebardiens Réguliers
0	2	Tirailleurs laotiens avec armes chargées par la culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	
0	2	Soldats français avec armes chargées par la culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite 3 plaq	42	
0	2	Artillerie très légère entraînée à l'européenne	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	1 pour 2 unités Réguliers en fusils européens
0	1	Artillerie légère royale entraînée à l'européenne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	Remplace une unité d'artillerie légère royale
0	1	Artillerie lourde royale entraînée à l'européenne	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	Remplace une unité d'artillerie lourde royale
0	2	Artillerie très légère française moderne	Artillerie très légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	74	1 pour 2 unités de soldats français ou de tirailleurs
0	1	Artillerie légère française moderne	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	91	1 pour 2 unités de soldats français ou de tirailleurs
0	1	Mitrailleuses françaises	Artillerie très légère rayée chargés culasse Elite 3 plaq	81	Remplace une unité d'artillerie très légère française moderne