

Liste DMX1821 - Mexique – Armée conjointe du Général Iturbide (1821)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

L'aire géographique du Mexique a connu, avant l'arrivée des européens les civilisations Olmèques, Mayas, Zapotèques, Mixtèques, Toltèques, Tarasques, Aztèques, entre autres. En 1519, Hernán Cortés débarqua près d'une ville qu'il rebaptisa Villa Rica de la Vera Cruz. Après un premier accueil favorable, les Aztèques lui menèrent une guerre terrible qui finit par la prise et la ruine de Tenochtitlan en 1521. Les espagnols à partir de là prirent quasiment toute l'Amérique Centrale et du Sud. La population du Mexique comprenait les indiens dont seuls 1 million subsistaient au 17ème siècle, les métis, enfants issus de mariages mixtes entre Européens et indigènes, et les créoles (« criollos »), enfants des Espagnols nés dans la colonie. Le Mexique, dirigé par un vice-roi, s'étendait sur le Mexique actuel, le Guatemala et tout le sud-ouest actuel des Etats-Unis.

Le renversement du Roi d'Espagne par Napoléon 1er en 1808 crée un conflit, le Mexique étant formellement dépendant de la Couronne de Madrid, donc du Roi Joseph Bonaparte, mais contesté par la Junte de Séville, tandis que certains libéraux prônaient l'indépendance totale du pays. Les criollos et des indigènes se révoltèrent de 1810 à 1811 sous la direction de Miguel Hidalgo.

Après la victoire de Miguel Hidalgo et Ignacio Allende sur les royalistes du colonel Torcuato Trujillo le 30 octobre 1810 à la bataille de Monte de las Cruces près de la capitale, les insurgés furent sur le point de s'emparer de Mexico mais décidèrent de se retirer. Mais les insurgés, malgré leur nombre, furent battus par les troupes royalistes bien disciplinées et entraînées du général Felix Maria Calleja del Rey aux batailles d'Aculco, le 7 novembre 1810, et du pont de Calderón, le 17 janvier 1811. Capturés par un chef texan royaliste, les chefs insurgés furent emmenés à Chihuahua et furent fusillés après des procès sommaires.

La révolte est reprise par Guerrero en 1812 mais rien ne réussit jusqu'à ce que le Vice-roi espagnol décrète une amnistie générale. Le 13 septembre 1813, une déclaration d'indépendance fut approuvée et une première Constitution rédigée par le « Congrès de Chilpancingo » mais ne fut pas acceptée par le Roi d'Espagne restauré en 1814. La révolte continua sous forme de guérilla dans les collines.

Comme Guerrero s'était installé à Oaxaca, le vice-roi Juan Ruiz de Apodaca envoya contre lui en décembre 1820 une force menée par un officier royaliste créole, Agustín de Iturbide. Iturbide,

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

personnification des valeurs conservatrices, était cependant inspiré par la révolution libérale qui avait alors lieu en Espagne. Il décide de s'associer à Guerrero. Le 24 février 1821, les deux hommes rédigent le plan d'Iguala qui proclame l'indépendance et l'égalité sociale entre Espagnols et créoles, avec la religion catholique romaine comme seule religion du pays. Iturbide réunit leurs deux armées sous son commandement.

Le 21 juillet 1821, le nouveau Vice-roi Juan O'Donojú découvre que tout le pays, à l'exception de Vera Cruz, Mexico et Acapulco, soutient le plan d'Iguala et Agustín de Iturbide. Il parvient à un accord et permet l'évacuation sans drame des troupes espagnoles. Le 24 août 1821, le traité de Córdoba confirma l'indépendance du Mexique, proclamée le 27 septembre 1821 par O'Donojú et Iturbide.

Composition des troupes

Iturbide combine dans cette armée les meilleurs éléments de son armée royale et de celle des insurgés. En particulier, Iturbide a su mettre en place un système de commandement efficace et n'a conservé que les meilleures des unités de volontaires.

Infanterie

- Bataillons de régiments provinciaux d'infanterie à 4 compagnies dont 2 compagnies de grenadiers au 1er bataillon, comme le régiment d'infanterie de Tres villas, le Régiment provincial de Valladolid, le régiment de la Reine ou le redoutable Régiment du Prince
- Bataillons provinciaux d'infanterie légère comme les « Tercios Espagnoles de Texas »
- Régiments de milice à 1 bataillon comme le « Regimiento Urbano de Comercio » (reconnu comme élite), le « Regimiento de Patriotas Distinguidos de Fernando VII », le Régiment de Celaya ou le bataillon de volontaires de Guanajuato
- Bataillons de grenadiers de milice rassemblés.
- Régiments provinciaux de dragons comme les dragons de Pátzcuaro
- Bataillons de chinacos et de volontaires, essentiellement de vétérans, dont certains avec fusées à main à pointes métalliques ou avec bombes à main lancées par des frondes
- Bataillons d'indigènes avec arcs et flèches

Cavalerie

- Régiments de dragons et Régiments provinciaux de dragons et de cavalerie comme le « Regimiento de Dragones de España » (régiment de dragons d'Espagne)
- Régiments provinciaux de cavalerie légère (chasseurs)
- Compagnies de la gendarmerie coloniale espagnole des Présidios : cavaliers légers servant d'éclaireurs et pourchassant les bandes d'indiens ou de malfaiteurs dans les territoires désertiques du Nord. Armés de la lance et de carabines, pistolets et autres tromblons.
- Escadrons de cavalerie de milice rassemblés en régiments de marche
- Compagnies de cavalerie volontaire regroupées et vétérans armés le plus souvent de la lance

Artillerie

- Compagnies ou batteries du Royal Cuerpo of Artilleria ou de l'artillerie provinciale : (pièces Gribeauval de 4, 8 et 12 livres tractées par des trains de mules ou de bœufs)
- Compagnies d'artillerie de Garnison (fortresses), pièces système Vallières de 16 et 24
- Brigades royales ou provinciales d'artillerie de marine.
- Compagnies d'artillerie de milice ou de milice urbaine

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 9 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	remplace le 2ème précédent
0	40	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 5 unités
0	20	Colonel	Colonel 1 plaq	10	remplace le 2ème précédent
1	6	Bataillons de régiments provinciaux d'infanterie	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
0	1	Bataillon provincial du Prince	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	Si déjà 2 autres régiments provinciaux d'infanterie
2	12	Bataillons de milice	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	
0	1	Regimiento Urbano de Comercio de Mexico	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Si déjà 3 autres régiments provinciaux d'infanterie
0	1	Bataillon de grenadiers de milices provinciales rassemblés.	Infanterie lourde Recrues solides Hésitants 4 plaq	25	1 pour 4 unités de milice
0	2	Bataillons provinciaux d'infanterie légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
1	20	Bataillons de volontaires et de chicanos vétérans	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	
0	2	Bataillons de chicanos grenadiers avec bombes à main lancées par des frondes	Infanterie légère Irréguliers Elite Hésitants+Panique 3 plaq	17	1 pour 3 chicanos
0	4	Bataillons de chicanos fanatiques	Infanterie légère Normal Fanatiques+Panique 3 plaq	20	1 pour 3 chicanos vétérans
0	4	Bataillons d'indigènes avec arcs et flèches	Infanterie légère Irréguliers Normal Coureurs des bois+Hésitants+Panique 3 plaq	15	
0	1	Régiment réguliers de Dragons en infanterie montée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	1 pour 5 unités d'infanterie légère – transformés en cavalerie lourde possibles
0	4	Régiments provinciaux de dragons en infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Hésitants 3 plaq	22	1 pour 5 unités d'infanterie légère – transformés en cavalerie lourde possibles
0	1	Régiment de Dragons en cavalerie lourde	Cavalerie lourde Normal 3 plaq	38	Remplace les dragons en infanterie montée à volonté
0	2	Régiments provinciaux de dragons en cavalerie	Cavalerie lourde Normal Hésitants 3 plaq	35	Remplace les dragons en infanterie montée à volonté
0	6	Régiments provinciaux de cavalerie légère	Cavalerie légère Normal Hésitants 3 plaq	31	1 pour 3 unités de cavalerie volontaire
0	6	Régiments provinciaux de cavalerie légère en lanciers	Lanciers légers Normal Hésitants 3 plaq	35	Remplacent les précédents à volonté
0	2	Gendarmerie coloniale des Présidios réunies	Lanciers légers Irréguliers Recrues Hésitants+Insaisissables+Panique 3 plaq	22	Dans les territoires désertiques du Nord
0	16	Unités de marche de cavalerie de milice	Cavalerie légère lents Normal Hésitants 3 plaq	27	
0	16	Unités de marche de cavalerie de milice en lanciers	Lanciers légers lents Normal Hésitants 3 plaq	31	Remplace le précédent à volonté
5	40	Cavalerie volontaire	Cavalerie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	25	1 pour 3 unités d'infanterie
0	40	Cavalerie volontaire en lanciers	Lanciers légers Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	4	Compagnies provinciales d'artillerie pièces Gribeauval de 4	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
0	2	Compagnies provinciales d'artillerie pièces Gribeauval de 8	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace le 2ème précédent
0	1	Compagnies provinciales	Artillerie très lourde Normal	63	Remplace le 2ème précédent

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		d'artillerie pièces Gribeauval de 12	Artillerie statique 3 plaq		
0	2	Royal Cuerpo of Artilleria ; pièces Gribeauval de 4	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
0	1	Royal Cuerpo of Artilleria ; pièces Gribeauval de 8	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace le 2ème précédent
0	1	Royal Cuerpo of Artilleria ; pièces Gribeauval de 12	Artillerie très lourde Normal 3 plaq	105	Peut remplacer le précédent si le Bataillon provincial du Prince est présent
0	4	Compagnies d'artillerie de milice – pièces de 4	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	1 pour 3 unités de milice ou de volontaires
0	2	Compagnies d'artillerie de milice – pièces de 8	Artillerie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	69	Remplace le 2ème précédent
0	1	Batterie d'artillerie de marine.	Artillerie lourde caronades Normal 3 plaq	63	1 pour 3 unités d'infanterie dans un port ou autour de Mexico
0	2	Artillerie de Garnison (forteresses), pièces système Vallières de 16 et 24	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 3 unités d'infanterie dans les forteresses ou villes