

Liste DMX1810 - Mexique - Troupes insurgées (1810-1820)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le Mexique avait été colonisé à partir de 1519 et de l'expédition de Hernán Cortés qui, après la prise et la ruine de Tenochtitlan en 1521, amena la colonisation de quasiment toute l'Amérique Centrale et du Sud. La population du Mexique comprenait les indiens dont seuls 1 million subsistaient au 17ème siècle, les métis, enfants issus de mariages mixtes entre Européens et indigènes, et les créoles (« criollos »), enfants des Espagnols nés dans la colonie. Le Mexique, dirigé par un vice-roi, s'étendait sur le Mexique actuel, le Guatemala et tout le sud-ouest actuel des Etats-Unis.

Le renversement du Roi d'Espagne par Napoléon 1er en 1808 crée un conflit, le Mexique étant formellement dépendant de la Couronne de Madrid, donc du Roi Joseph Bonaparte, mais contesté par la Junte de Séville, tandis que certains libéraux prônaient l'indépendance totale du pays. Les criollos et des indigènes se révoltèrent de 1810 à 1811 sous la direction de Miguel Hidalgo.

Le 30 octobre 1810, les plus de 80 000 insurgés de Miguel Hidalgo et Ignacio Allende battirent les 2 780 royalistes du colonel Torcuato Trujillo, un vétéran de la bataille de Bailén, à la bataille de Monte de las Cruces près de la capitale. Tandis que le gros de l'armée royaliste marchait sur Valladolid, le colonel Trujillo n'avait que le régiment d'infanterie de Tres villas et le « Regimiento de Dragones de España » (régiment de dragons d'Espagne – combattant à pied) sans artillerie, puis renforcé par 2 pièces d'artillerie de 4 livres servies par des marins, 50 cavaliers de la propriété d'un riche Espagnol, Gabriel de Yermo et 330 mulâtres bien armés. Dans la capitale ne restaient que le « Regimiento Urbano de Comercio » et le « Regimiento de Patriotas Distinguidos de Fernando VII ». Les insurgés prirent une grande partie de l'armement espagnol et furent sur le point de s'emparer de Mexico mais décidèrent alors de se retirer.

A la bataille d'Aculco, le 7 novembre 1810, les 40 000 hommes mal armés et indisciplinés, dont environ 4 000 soldats des forces insurgées régulières, de Hidalgo furent battus par les 2 000 fantassins, 7 000 cavaliers et 12 pièces d'artillerie du général Felix Maria Calleja del Rey, commandant militaire de San Luis Potosí. Après avoir reçu un feu nourri d'artillerie de la part des forces royalistes, l'armée rebelle se débanda, perdant 8 canons, 300 fusils, deux drapeaux, 200 morts et blessés et 600 prisonniers. A la bataille du pont de Calderón, le 17 janvier 1811, 100 000 insurgés

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

dirigés par Miguel Hidalgo furent battus par les 6 000 soldats espagnols disciplinés et aguerris du général Calleja. Après la bataille, le maire de Puebla fut tué par une flèche lancée par un indigène caché derrière un buisson. Capturés par un chef texan royaliste, les chefs insurgés furent emmenés à Chihuahua et furent fusillés après des procès sommaires.

La révolte est reprise par Guerrero en 1812 mais rien ne réussit jusqu'à ce que le Vice-roi espagnol décrète une amnistie générale. Le 13 septembre 1813, une déclaration d'indépendance fut approuvée et une première Constitution rédigée par le « Congrès de Chilpancingo » mais ne fut pas acceptée par le Roi d'Espagne restauré en 1814. La révolte continua sous forme de guérilla dans les collines.

Comme Guerrero s'était installé à Oaxaca, le vice-roi Juan Ruiz de Apodaca envoya contre lui en décembre 1820 une force menée par un officier royaliste créole, Agustín de Iturbide. Iturbide, personnification des valeurs conservatrices, était cependant inspiré par la révolution libérale qui avait alors lieu en Espagne. Il décide de s'associer à Guerrero et instaure le 24 février 1821 le plan d'Iguala qui proclame l'indépendance et l'égalité sociale entre Espagnols et créoles, avec la religion catholique romaine comme seule religion du pays. Le 21 juillet 1821, le nouveau Vice-roi Juan O'Donojú découvre que tout le pays, à l'exception de Vera Cruz, Mexico et Acapulco, soutient le plan d'Iguala et Agustín de Iturbide. Il parvient à un accord et permet l'évacuation sans drame des troupes espagnoles. Le 24 août 1821, le traité de Córdoba confirma l'indépendance du Mexique, proclamée le 27 septembre 1821 par O'Donojú et Iturbide.

Composition des troupes

Les révoltés de Miguel Hidalgo de 1810 à 1811 puis de Guerrero à partir de 1812 étaient très nombreux mais guère armés sauf à la suite de prise de garnisons ou quand ils avaient rallié des unités de milice. Cependant, une partie des 80 000 insurgés de Miguel Hidalgo et Ignacio Allende s'étaient armés avec l'armement espagnol des 2 780 hommes du colonel Torcuato Trujillo défaits à la bataille de Monte de las Cruces, le 30 octobre 1810.

A la bataille de Monte de las Cruces, le 30 octobre 1810, les forces insurgées de Miguel Hidalgo et Ignacio Allende comprenaient entre autres le Régiment de Celaya, le Régiment provincial de Valladolid et le bataillon de volontaires de Guanajuato, le régiment de la Reine et le redoutable Régiment du Prince, plus les dragons de Pátzcuaro et des escadrons de chasseurs. On avait en plus des chicanos au courage et équipement variable et des éleveurs et autres cavaliers des fermes et des cordiers à cheval. Le général Mariano Jiménez avait 3 000 indigènes et un canon. A la bataille d'Acapulco, le 7 novembre 1810, les insurgés de Hidalgo comprenaient 40 000 hommes mal armés et indisciplinés, dont environ 4 000 soldats réguliers. A la bataille du pont de Calderón, le 17 janvier 1811, ce ne sont pas moins de 100 000 insurgés que dirigeait par Miguel Hidalgo, dont 20 000 étaient des cavaliers. Il n'y avait que 3 400 hommes entraînés et 1 200 fusils. Leur artillerie était composée de 95 canons. Le reste était des troupes sans ordre ni préparation, tous mal armés dont certains de fusées à main à pointes métalliques et de grenades à main lancées par des frondes, ou par des arcs comme les indigènes comme celui qui tua le maire de Puebla après la bataille.

Infanterie

Les insurgés comprenaient au plus 10% de soldats entraînés, provenant des régiments provinciaux et des milices entraînées. Ces unités étaient le plus souvent les seules à disposer de fusils et de baïonnettes. Elles étaient complétées par des masses de paysans et d'indigènes, armés d'armes blanches ou d'arcs et de flèches, parfois avec des armes à poudre improvisées.

- Bataillons de régiments provinciaux d'infanterie de 4 compagnies dont 2 compagnies de grenadiers au 1er bataillon, comme le Régiment provincial de Valladolid, le régiment de la Reine ou le redoutable Régiment du Prince
- Régiments provinciaux de dragons comme les dragons de Pátzcuaro

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

- Régiments de milice à 1 bataillon comme le Régiment de Celaya ou le bataillon de volontaires de Guanajuato
- Bataillons de chicanos rassemblés au courage et équipement variable
- Bataillons d'indigènes avec arcs et flèches
- Bataillons de chicanos avec fusées à main à pointes métalliques
- Bataillons de chicanos grenadiers avec bombes à main lancées par des frondes

Cavalerie

La cavalerie était nombreuse mais composée le plus souvent de volontaires peu entraînés, armés de bric et de broc et le plus souvent de la lance.

- Compagnies de cavalerie volontaire (cavaliers des fermes ou cordiers à cheval)
- Escadrons et compagnies indépendantes de cavalerie de milice nommés selon leur lieu de création, pouvant être rassemblés en unités de marche
- Régiments provinciaux de cavalerie légère (chasseurs)
- Cavaliers légers des Présidios

Artillerie

Les insurgés s'étant emparés ou ayant gagné de nombreuses villes, notamment des régions du Nord et du Sud, il avaient pu récupérer l'artillerie de ces places. Cependant, ces pièces étaient souvent anciennes et lourdes et ils manquaient d'artilleurs compétents.

Les pièces viennent des compagnies d'artillerie de milice ou de milice urbaine ou des compagnies d'artillerie provinciales, tractées par des trains de mules ou de bœufs. Il peut même y avoir des pièces très lourdes de garnison, forcément statiques faute de train d'artillerie adapté.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre+Transmission déficiente 1 plaq	72	1 pour 12 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général+Transmission déficiente 1 plaq	96	remplace le 2ème précédent
0	75	Colonel	Colonel médiocre+Transmission déficiente 1 plaq	6	1 pour 7 unités
0	25	Colonel	Colonel+Transmission déficiente 1 plaq	8	remplace le 3ème précédent
20	200	Bataillons de chicanos rassemblés	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fuyants+Panique 3 plaq	4	
0	70	Bataillons de chicanos rassemblés motivés	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	7	1 pour 3 chicanos ordinaires
0	40	Bataillons de chicanos rassemblés fanatiques	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fanatiques 3 plaq	10	1 pour 5 chicanos ordinaires
0	10	Régiments de milice à 1 bataillon comme le Régiment de Celaya ou le bataillon de volontaires de Guanajuato	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	1 pour 10 unités de chicanos ou indigènes
0	4	Bataillons de régiments provinciaux d'infanterie	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplace le 2ème régiment de milice
0	1	Bataillon provincial du Prince	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	Remplace le 2ème régiment provincial d'infanterie
0	20	Bataillons d'indigènes avec	Infanterie légère Irréguliers	14	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		arcs et flèches	Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq		
0	5	Bataillons de chicanos avec fusées à main à pointes métalliques	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	13	1 pour 3 chicanos ordinaires
0	3	Bataillons de chicanos grenadiers avec bombes à main lancées par des frondes	Infanterie légère Irréguliers Elite Fuyants+Panique 3 plaq	11	1 pour 3 chicanos ordinaires
0	2	Régiments provinciaux de dragons comme les dragons de Pátzcuaro	Infanterie légère montée Normal Hésitants 3 plaq	22	1 pour 5 unités d'infanterie
0	40	Compagnies de cavalerie volontaire	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	20	1 pour 5 unités d'infanterie
0	40	Compagnies de cavalerie volontaire	Lanciers légers lents Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	22	Remplacent les précédents à volonté
0	12	Compagnies de cavalerie volontaire motivés	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	22	1 pour 3 cavaliers volontaires ordinaires
0	12	Compagnies de cavalerie volontaire motivés	Lanciers légers lents Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	8	Compagnies de cavalerie volontaire fanatiques	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	25	1 pour 5 cavaliers volontaires ordinaires
0	8	Compagnies de cavalerie volontaire fanatiques	Lanciers légers lents Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	4	Escadrons et compagnies indépendantes de cavalerie de milice en unités de marche	Cavalerie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	25	1 pour 3 cavaliers volontaires ordinaires
0	4	Escadrons et compagnies indépendantes de cavalerie de milice en unités de marche	Lanciers légers Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	3	Régiments provinciaux de cavalerie légère (chasseurs)	Cavalerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	23	1 pour 5 cavaliers volontaires ordinaires
0	1	Cavaliers légers des Présidios	Lanciers légers Irréguliers Recrues Hésitants+Insaisissables+Panique 3 plaq	22	Dans les zones désertiques
0	20	Artillerie pièces de 4	Artillerie légère caronades Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	27	1 pour 10 unités d'infanterie
0	10	Artillerie pièces de 8	Artillerie lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	31	Remplace le précédent à volonté
0	4	Artillerie pièces de 12	Artillerie très lourde caronades Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	31	Remplace le 2ème précédent
0	2	Artillerie pièces de 16 et plus	Artillerie très lourde Irréguliers Normal Artillerie statique 3 plaq	42	1 pour 20 unités d'infanterie