

Liste CASZ – Zoulous (1816 - 1840)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Histoire

Les Zoulous étaient à l'origine un clan bantou mineur, fondé en 1709 par kaNtombhela Zoulou. Ils appartenaient au groupe des Nguni venus de la côte est de l'Afrique et qui se sont installés en Afrique du Sud aux alentours de 800 apr. J.-C. En 1787 naît Chaka, (ou Shaka) fils illégitime du chef des Zoulous Senzangakona. Exilé avec sa mère, il trouve refuge chez les Mthethwa du chef Dingiswayo. A la mort de Senzangakona en 1816, Chaka accède au trône du peuple zoulou avec l'aide de Dingiswayo. Il fait d'importantes réformes militaires, sociales, culturelles et politiques, en centralisant les pouvoirs au sein de l'État zoulou et en y pratiquant une véritable hiérarchie. Ses réformes les plus importantes sont celles de son armée, avec des tactiques innovantes ainsi que des nouvelles armes qu'il conçoit lui-même, et de son bras de fer avec les chefs spirituels. Il intègre les clans battus dans le peuple zoulou sur la base d'une égalité totale, les promotions dans l'armée et les services civils devenant la conséquence du mérite plutôt que de l'ascendance.

En 1818, Dingiswayo est tué par Zwide, le roi des Nwandwe, et Chaka devient le chef de l'alliance Mthethwa. Il vainc les Nwandwe à la bataille de Gqokli Hill en 1818, puis à la bataille de la rivière Mhlathuze en 1819. Un grand nombre de tribus fuient devant les Nwandwe, eux-mêmes fuyant les Zoulous. Le royaume de Chaka assimile les tribus conquises, mais surtout les femmes et les enfants. En 1825, Chaka dirige un important royaume couvrant un large territoire s'étendant de l'océan à l'Est aux montagnes du Drakensberg à l'Ouest, et d'East London au sud à la rivière Pongola au Nord, soit presque 30 000 km². Ayant rencontré des anglais et conscient de la menace des Blancs, Chaka met en place un programme intensif d'éducation pour permettre au peuple de rattraper son retard sur les Européens.

Chaka est tué en 1828 par ses deux demi-frères, Dingane et Mhlangana, puis Dingane tua Mhlangana et s'empara du trône. Il fait exécuter l'ensemble de la famille royale et la plupart des anciens partisans de Chaka dans le but d'assurer sa suprématie. En octobre 1837, le chef des Voortrekkers, Piet Retief rend visite à Dingane dans son kraal royal, uMgungundlovu, pour négocier une terre pour les Voortrekkers. En novembre, environ mille chariots Voortrekkers descendent des montagnes du Drakensberg dans ce qui est aujourd'hui le KwaZulu-Natal. Les chefs Boers tentent alors de négocier un traité de coexistence pacifique avec le roi Dingane et la cession aux Voortrekkers par le roi Zoulou de terres au sud de la rivière Tugela jusqu'à la rivière Mzimyubu. Le

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

6 février 1838, Piet Retief, son fils, et soixante-dix de leurs compagnons acceptent l'invitation du Roi zoulou à son kraal pour un banquet. Ils acceptent de venir sans armes en vertu des coutumes locales. C'est au milieu d'une danse zouloue que Dingane s'écrie : « Bambani aba thakathi ! » (Tuez ces sorciers). Les Voortrekkers sont alors tous massacrés à coup de pierres et de bâtons, leurs corps empalés et livrés aux charognards sur la colline kwaMatiwane. Retief assiste à la mort de son fils et de tous ses compagnons avant d'être abattu en dernier.

L'armée de Dingane attaque et massacre ensuite plusieurs groupes de Boers. À Blaauwkrans et Boesmanspruit, 280 Boers et 200 métis, hommes, femmes et enfants, sont ainsi massacrés par les armées zoulous tout comme lors du massacre de Weenen («souds» en afrikaans) où 500 femmes et enfants Voortrekkers subissent le même sort. Alertés par des survivants, les familles Boers se rassemblent autour d'Andries Pretorius, un riche fermier venant de Graaff-Reinet, et de Sarel Cilliers. Le 16 décembre 1838, une grande confrontation a lieu entre 15 000 Zoulous et 470 Boers (accompagnés de 340 métis) repliés derrière leurs chariots rangés en cercle (laager). La bataille de Blood River se termine par une véritable hécatombe pour les Zoulous (3 000 tués) dont le sang colore de rouge la rivière Ncome, dorénavant appelée Blood River. Après cette défaite, Dingane brûle son kraal royal et s'enfuit au nord.

Mpande, le seul demi-frère épargné de Dingane, fait défection et s'allie à Pretorius pour la guerre contre Dingane. Celui-ci est assassiné en 1840 par Zulu Nyawo, Sambane et Nondawana près d'Ingwavuma près de l'actuelle frontière du Swaziland. Mpande prend alors la tête de la nation zoulou. Les Voortrekkers forment alors la république Boer de Natalia, au sud de la rivière Tugela et à l'ouest de la colonie britannique de port Natal (aujourd'hui Durban). Mpande et Pretorius maintiennent des relations amicales. Cependant en 1842, la guerre éclate entre les Britanniques et les Boers, ce qui se solde par l'annexion de Natalia par les Britanniques. Mpande fait alors allégeance aux Britanniques et garde par la suite de bonnes relations avec eux. Les deux fils de Mpande, Cetshwayo et Mbuyazi, se disputent la succession et Mbuyazi est tué en 1856 et Cetshwayo prend le trône à Mpande qui meurt de vieillesse en 1872.

Après un ultimatum inacceptable pour le roi zoulou, les forces britanniques envahissent le Zoulouland le 11 janvier 1879. Le 22 janvier 1879, les Zoulous défont les Britanniques à la bataille d'Isandhlwana mais ils sont à leur tour sévèrement battus le lendemain à Rorke's Drift. La guerre se termine par la défaite zoulou du 4 juillet 1879 à Ulundi. Cetshwayo capturé, les Britanniques partagent le territoire zoulou en treize mini royaumes, vite en conflit entre eux. Cetshwayo est fait en 1883 roi d'un territoire tampon, bien moindre que le royaume d'origine. Il meurt en février 1884 et est remplacé par son fils Dinuzulu, alors âgé de quinze ans. Ses partisans, appelés les uSuthu et dirigés par son fils Dinuzulu, s'allient avec les Boers du Transvaal. Leurs troupes alliées remportent la bataille décisive au mont Tshaneni, le 5 juin 1884. Dinuzulu donne à ses alliés Boers d'importantes terres au Zoulouland, où ils fondent la Nouvelle République (Nieuwe Republiek). En 1906, Dinuzulu est condamné à dix ans d'emprisonnement à l'île Sainte-Hélène. Ses descendants resteront officiellement rois des Zoulous, mais le peuple zoulou est incorporé dans l'Afrique du Sud

L'armée

Ces troupes sont des combattants traditionnels, qui ne combattent pas à la manière occidentale et donc sont considérées « Irréguliers ».

Les Zoulous ont été modelés par la personnalité charismatique de Shaka (1787 - 1828), le "Napoléon Noir". Il utilise les structures traditionnelles des groupes d'initiation à l'âge adulte pour les transformer en "régiments" avec un fort esprit de corps et les entraîne à délaisser les échanges de javelot pour la lutte au corps à corps avec une large sagaie à manche court semblable à un glaive appelée isQwla. Confronté à la puissance de feu des Boers, ses frères et successeurs réintroduiront

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

le javelot et essaieront de se procurer des armes à feu.

Cette liste est pour les zoulous de l'avènement de Chaka en 1816 à la mort de Dingane en 1840. Ensuite, les zoulous ne seront guère différents des autres peuples bantous.

Infanterie

- Les guerriers zoulous sont particuliers. : ils ne combattent qu'au corps à corps, sauf les éclaireurs.
- Les vétérans forment des corps très unis, combattant en ordre très serré et très entraînés.
- Les classes plus jeunes, les célibataires « boucliers noirs » sont quasiment fanatiques.
- Après la mort de Shaka en 1828, les zoulous récupèrent le javelot mais sont moins fanatiques.
- Environ un guerrier sur 10 peut être armé d'un fusil de traite à partir de 1750 et surtout à partir de 1800.
- Les éclaireurs sont des guerriers armés aussi de javelots légers dont le rôle est la reconnaissance des ennemis. Ce sont souvent des adolescents.

A noter que d'autres tribus peuvent combattre avec les zoulous (quoique généralement sous statut de vassal).

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 6 unités
0	50	Colonel peu compétent	Colonel médiocre 1 plaq	8	A la place du précédent
0	100	Guerriers des Impis mariés	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Elite Entêtés 3 plaq	25	Zoulous de Shaka – Peut remplacer à volonté 1 guerrier célibataire sur 2
0	100	Guerriers des Impis mariés	Infanterie lourde Irréguliers Elite Entêtés 3 plaq	32	Zoulous après Shaka – Peut remplacer à volonté 1 guerrier célibataire sur 2
0	200	Guerriers des Impis célibataires	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Elite solides Fanatiques 4 plaq	22	Zoulous de Shaka
0	200	Guerriers des Impis célibataires	Infanterie légère Irréguliers Normal solides Fanatiques 4 plaq	26	Zoulous après Shaka
2	8	Éclaireurs	Infanterie légère Irréguliers Normal faibles Coureurs des bois 2 plaq	12	
Tribu alliée ou soumise (peut être multiplié si plusieurs tribus)					
1	1	Sous-Général allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	Obligatoire 1 par tribu alliée
0	1	Sous-Général peu compétent alliés	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	A la place du précédent
0	4	Colonel alliés	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 8 unités alliées
0	4	Colonel peu compétent alliés	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	A la place du précédent
0	30	Guerriers bantous alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	8	
0	30	Guerriers Vétérans alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	Remplace à volonté une unité de guerriers bantous alliés si tribu Matabélés ou Swazis alliée ou soumise
0	3	Guerriers avec fusil de traite alliés	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	15	1 pour 10 unités de guerriers alliés de cette tribu

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	3	Guerriers Vétérans avec fusil de traite alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Elite 3 plaq	17	Remplace à volonté une unité de guerriers bantous avec fusil de traite alliés si tribu Matabélés ou Swazis alliée ou soumise
0	2	Éclaireurs alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal faibles Coureurs des bois 2 plaq	10	