

## Liste ASX1763 - Saxe - Après la Guerre de Sept ans (1763-1794)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La paix de Hubertsbourg (15 février 1763) met fin à l'occupation prussienne et à la guerre de Sept Ans (1756 à 1763). Les électeurs Auguste III puis son fils et successeur Frédéric IV étant morts, le régent Xavier de Saxe renonce au trône de Pologne et se consacre à la reconstruction du duché. L'armée saxonne fournit un contingent symbolique à la Prusse lors de la guerre de Succession de Bavière (1778-1779). En 1792, la Saxe se joint à la Première Coalition contre la Révolution française. Le corps saxon participe à la bataille de Kaiserslautern (28-30 novembre 1793), aux côtés des Prussiens, sous le commandement du duc de Brunswick. En août 1796, un armistice est conclu entre la Saxe et la France et le corps saxon quitte le front du Rhin.

Vers 1788, chaque régiment est doté d'une artillerie régimentaire avec les pièces de 4 livres "à la saxonne" conçues par le Grand Maître de l'Artillerie Casimiro Gabaleone di Salmour. Pouvant tirer théoriquement plus de dix coups à la minute, ces canons surchauffaient et risquaient des explosions prématurées. La vitesse de tir, raison d'être des canons "à la saxonne" de Salmour, redescendait en fait à la cadence normale d'un à deux coups à la minute.

En 1792, la Saxe se joint à la Première Coalition contre la Révolution française. Elle fournit un corps saxon d'environ 6 000 hommes et 3 000 chevaux, soit 5 bataillons d'infanterie, 10 escadrons de cavalerie et une batterie de mortiers. En 1795, ce corps est porté à 9 000 hommes.

### **Composition des troupes**

Après la paix de Hubertsbourg (15 février 1763), l'effectif de l'armée est limité.

#### Garde

#### Infanterie

1 régiment de grenadiers de la garde du corps à 1 bataillon (Leibgrenadiergarde)

2 Régiments d'Infanterie de la Garde à 1 bataillon (1er et 2ème de la Garde)

#### Cavalerie

2 Régiments de cuirassiers : Chevaliers-Garde (ou Karabiniersgarde) et Garde du Corps

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

### Infanterie

#### Infanterie de ligne

5 régiments d'infanterie de ligne à 2 bataillons.

#### Infanterie légère

Corps de chasseurs à pied (Feldjägerkorps) à 1 bataillon.

#### Infanterie de forteresse

4 petits bataillons d'invalides et de milice en garnison.

### Cavalerie

#### Cavalerie lourde

3 régiments de Cuirassiers

1 régiment de Grenadiers à cheval

#### Infanterie montée

4 régiments de Dragons

#### Cavalerie légère

1 régiment de hussards créé en 1790

### Artillerie

#### Artillerie régimentaire

2 pièces de 4 livres "à la saxonne" par bataillon, regroupées ici en ½ batteries au niveau du régiment.

#### Artillerie de campagne

Une demi-douzaine de batteries équipée de pièces de 6 livres majoritairement.

#### Artillerie de forteresse

- Artillerie de forteresse dans les garnisons
- Batteries de mortiers et de siège

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Remplace le précédent à volonté
0	7	Colonel peu compétent	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	7	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Remplace le précédent à volonté
5	10	Bataillons des régiments d'infanterie de ligne	Infanterie lourde Normal Non manœuvre+Panique 3 plaq	21	
0	1	Corps de chasseurs à pied (Feldjägerkorps)	Infanterie légère montée Normal Panique 3 plaq	22	
1	4	Régiments de Dragons (Infanterie montée)	Infanterie légère montée Normal Panique 3 plaq	22	
0	4	Bataillons d'invalides et de milice	Infanterie lourde Recrues Fuyants+Panique 3 plaq	11	En garnison
0	3	Régiments de Cuirassiers	Cuirassiers Normal Panique 3 plaq	42	
0	1	Grenadiers à cheval	Cavalerie lourde Normal solides 4 plaq	59	
0	1	Régiment de hussards	Cavalerie légère Normal Panique 3 plaq	31	Créé en 1790
0	5	Artillerie régimentaire	Artillerie légère Recrues 3 plaq	56	1 pour 2 infanteries de ligne
0	6	Batteries d'artillerie à pied	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 infanteries
0	2	Artillerie de forteresse	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	1 pour 2 unités en défense de forteresse
0	1	Batteries de mortiers et de siège	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 3 unités lors de sièges

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Garde Royale – Seulement si le Roi ou un Prince du sang est général					
0	2	Régiments d'Infanterie de la Garde	Infanterie lourde Normal solides Non manœuvre 4 plaq	37	1 pour 2 unités de ligne
0	1	Leibgrenadiergarde (grenadiers de la garde du corps)	Infanterie lourde Elite Non manœuvre 3 plaq	30	1 pour 2 infanteries de la Garde
0	2	Régiments de cuirassiers de la Garde	Cuirassiers Elite 3 plaq	55	1 pour 2 cuirassiers de ligne
0	1	Artillerie régimentaire des bataillons de la Garde	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	1 pour 2 infanteries de la Garde