

# Liste ASX1732 - Saxe – De la Guerre de Succession de Pologne à la Guerre de sept ans (1732-1763)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le duché-électorat de Saxe était un État important du Saint-Empire romain germanique et joua un rôle majeur dans l'histoire de l'Allemagne. Depuis 1512, il était rattaché au Cercle de Haute-Saxe, un des 10 Cercles impériaux, circonscriptions destinées au financement et au recrutement de l'armée du Saint-Empire. Au 18ème siècle, l'électeur de Saxe était de plus le souverain élu de la République des Deux Nations (Pologne-Lituanie).

Après la guerre de Succession de Pologne (1733-1738) contre la France et les partisans de Stanislas Ier, ce seront la première guerre de Silésie (1740-1742), où la Saxe est alliée de la France et de la Prusse contre les Habsbourg-Lorraine mais ne fait rien de plus que contribuer à la prise de Prague, la deuxième guerre de Silésie (1744-1745), où la Saxe, alliée de l'Autriche, est battue par Frédéric II de Prusse à la bataille de Kesselsdorf (15 décembre 1745) qui laisse les Prussiens maîtres de la Silésie, et la guerre de Sept Ans (1756 à 1763) contre Frédéric II. Dans cette guerre, l'armée prussienne occupe la Saxe sans rencontrer beaucoup de résistance et capture 18 177 soldats saxons qui, pour une grande partie, sont enrôlés de force dans les rangs prussiens. L'armée saxonne, reconstituée à Bratislava sous tutelle autrichienne en octobre 1757, grâce à un financement français, participe à plusieurs batailles. Après la paix de Hubertsbourg (15 février 1763), qui met fin à l'occupation prussienne, et la mort d'Auguste III puis de son fils et successeur Frédéric IV de Saxe, le régent Xavier de Saxe renonce au trône de Pologne et se consacre à la reconstruction du duché.

## **Composition des troupes**

### Garde

#### Infanterie

1 régiment de grenadiers de la garde du corps à 2 bataillons (Leibgrenadiergarde)

2 Régiments d'Infanterie de la Garde à 2 bataillons (1er et 2ème de la Garde)

#### Cavalerie

2 Régiments de cuirassiers : Chevaliers-Garde (ou Karabiniersgarde) et Garde du Corps

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

### Infanterie

#### Infanterie de ligne

9 régiments d'infanterie de ligne à 2 bataillons (Saxe-Weissenfels, Saxe-Gotha, von Wilcke, du Caila, von Haxthausen, von Marche, Kronprinz, von Löwendahl, Saxe-Weimar).

#### Cavalerie

##### Cavalerie lourde

7 régiments de Cuirassiers (Kronprinz, Prinz Friedrich, von Criegern, von Polenz, von Brand, von Nassau, Graf Promnitz)

1 régiment de Grenadiers à cheval

##### Infanterie montée

4 régiments de Dragons (von Goldacker, von Katte, von Arnstädt, Chevalier de Saxe)

#### Artillerie

1 bataillon d'artillerie à pied (une dizaine de batteries)

Artillerie de forteresse

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Remplace le précédent à volonté
0	9	Colonel peu compétent	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	9	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Remplace le précédent à volonté
5	18	Bataillons des régiments d'infanterie de ligne	Infanterie lourde Normal Non manœuvre+Panique 3 plaq	21	
1	4	Régiments de Dragons (Infanterie montée)	Infanterie légère montée Normal Panique 3 plaq	22	
0	7	Régiments de Cuirassiers	Cuirassiers Normal Panique 3 plaq	42	
0	1	Grenadiers à cheval	Cavalerie lourde Normal solides 4 plaq	59	
1	10	Batteries d'artillerie à pied	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 infanteries
0	4	Batteries d'artillerie lourde à pied	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Peut remplacer le 2ème des précédents
0	2	Artillerie de forteresse	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	1 pour 2 unités en défense de forteresse
Garde Royale – Seulement si le Roi ou un Prince du sang est général					
0	4	Régiments d'Infanterie de la Garde	Infanterie lourde Normal solides Non manœuvre 4 plaq	37	1 pour 2 unités de ligne
0	2	Leibgrenadiergarde (grenadiers de la garde du corps)	Infanterie lourde Elite Non manœuvre 3 plaq	30	1 pour 2 infanteries de la Garde
0	2	Régiments de cuirassiers de la Garde	Cuirassiers Elite 3 plaq	55	1 pour 2 cuirassiers de ligne