

Liste AER1798G - Irlande - Les armées britanniques contre-révolutionnaires

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Les troupes britanniques sont de 4 types :

- Les troupes régulières : L'armée régulière en Irlande comprenait statutairement 12 000 hommes, 15 000 après 1769, mais la discipline et l'entraînement étaient mauvais. Comme ces régiments servaient de plus comme source de soldats entraînés pour les guerres outre-mer, les unités servant en Irlande étaient des unités-cadres, sévèrement sous-dimensionnées et sous-entraînées. Ensuite, arrivèrent de Grande-Bretagne le 100ème foot qui devint vite le 92 highlanders, 2 bataillons des footguards, 1 régiment de cavalerie mercenaire Homspech's mounted rifles et le futur bataillon 5/60.
- Les Fencibles : c'est une sorte de milice volontaire organisée au départ en Ecosse mais qui s'est étendue à toutes les îles britanniques et au Canada. On en trouve 24 régiments d'infanterie dont 9 portant le kilt et 6 régiments de cavalerie valant 4 régiments, plus 2 petites unités de cavalerie irlandaise.
- La Yeomanry ; ce sont des unités de volontaires locaux, interdits jusqu'en 1796 et rétablis pour le rôle de police locale. Largement protestants, ce sont de la cavalerie et surtout de l'infanterie. Leur entraînement était inexistant mais ils combattaient bravement car pour leurs terres. Ils portaient l'uniforme. S'y ajoute la « Yeomanry supplémentaire », encore pire (et habillés en civil...).
- Enfin, la milice loyaliste : ouverte à tous en 1793, elle rassembla 9 600 hommes (sur 15 000 prévus). Dispersés sur le territoire, leur entraînement allait peu au delà de l'entraînement individuel. Leur officiers étaient mauvais. Quoique constitués en majorité de catholiques, ils tinrent bien contre les rebelles, souvent mieux que d'autres. On compte 38 régiments d'infanterie, de 1 bataillon à 10 compagnies.

Au 1er septembre, selon une gazette, les forces britanniques présentes dans l'île rassemblent « dix régiments de cavalerie régulière, quinze d'infanterie, deux de milices anglaises, six compagnies d'invalides et trente-sept régiments de milices irlandaises. En outre, près de deux cents corps de volontaires, cavalerie et infanterie. On attend deux régiments de ligne d'Angleterre... ». Il faut y ajouter les troupes battues à Castlebar, 5 000 cavaliers et seize pièces d'artillerie.

- La « cavalerie régulière » sont le Homspech's mounted rifles et les 8 régiments de cavalerie Fencible dont 1 à 1 seul escadron et 4, dont les 2 irlandais, à seulement 2 escadrons. Je les

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

regroupe, ce qui donne 4 unités ;

- Les 15 régiments « d'infanterie régulière » sont l'armée régulière en Irlande, 15 000 hommes sévèrement sous-dimensionnés et sous-entraînés, puisque les « régiments de ligne d'Angleterre » sont en train d'arriver. Ces régiments sont à 1 seul bataillon ;
- Les milices sont la « Loyal militia » et les « corps de volontaires » comme les troupes de Castlebar sont de la yeomanry ou des fencibles d'infanterie.

Rappel : en 1793, l'infanterie anglaise comprenait 77 régiments, dont 1 à 2 bataillons et 1 à 4, les autres étant à 1 seul bataillon. Sur ces 81 bataillons, 19 étaient aux Antilles, 9 aux Indes et 25 outre-mer, au Canada, Gibraltar et en Irlande. 28 bataillons étaient en Grande-Bretagne et dans les îles anglo-normandes, pour la plupart en réorganisation ou en travaux de garnison, qui plus tard seraient repris par de la milice. Seuls les régiments de la Garde étaient disponibles.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du 2ème précédent
0	40	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	20	Colonel	Colonel 1 plaq	10	A la place du 2ème précédent
0	15	Bataillons de l'armée régulière en Irlande	Infanterie lourde Recrues Défenseur 3 plaq	18	
2	38	Bataillons de milice loyaliste irlandaise	Infanterie lourde Recrues Défenseur 3 plaq	18	
0	2	Bataillons de milice loyaliste anglaise	Infanterie lourde Recrues Défenseur+Tireurs 3 plaq	24	
0	15	Bataillons d'infanterie fencible	Infanterie lourde Recrues Défenseur+Tireurs 3 plaq	24	
0	9	Bataillons d'infanterie fencible des Highlands	Infanterie lourde Recrues Défenseur+Tireurs+Entêtés 3 plaq	28	
0	1	100ème foot (futur 92 highlanders)	Infanterie lourde Normal Défenseur+Tireurs+Entêtés 3 plaq	38	1 pour 3 unités
0	2	Bataillon de Footguards	Infanterie lourde Elite Défenseur+Tireurs 3 plaq	40	Tardifs – 1 pour 5 unités
5	100	Infanterie de Yeomanry	Infanterie légère Normal faibles Défenseur+Hésitants+Panique 2 plaq	10	
0	1	Homspech's mounted rifles	Infanterie légère fusils rayés montée Normal 3 plaq	32	Après Castlebar
0	1	5/60ème	Infanterie légère Normal Défenseur 3 plaq	22	
0	6	compagnies d'invalides	Infanterie lourde Recrues Défenseur+Hésitants+Panique 3 plaq	15	
3	50	Cavalerie de Yeomanry	Cavalerie légère lents Normal faibles Hésitants 2 plaq	15	
0	1	Cavalerie Fencible d'Irlande	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	3	Cavalerie Fencible de Grande Bretagne	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	1	Homspech's mounted rifles en cavalerie	Cavalerie légère lents Normal Hésitants 3 plaq	27	Remplacent les rifles à pied
0	5	Art pied yeomanry 6 livres	Artillerie légère Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	45	1 pour 5 unités de yeomanry
0	8	Art pied 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 infanteries
0	1	Art de garnison des villes	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 pour 5 infanterie dans les villes

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles