

Liste AER1798F – Irlande - L'expédition française de 1798

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Depuis le début du 18ème siècle, l'Irlande était sous le contrôle d'une classe dirigeante protestante constituée de membres de l'Église d'Irlande fidèles à la Couronne britannique avec un système institutionnel codifié dans les lois pénales. Comme en Angleterre, les protestants pouvaient voter selon un mode de suffrage censitaire, tandis que les catholiques se voyaient refuser le droit de vote et de représentation depuis 1728. Tout ceci, et l'influence des Révolutions américaine et française, amena la création de courants révolutionnaires et républicains dont le principal, la Société des Irlandais Unis, forte de 280 000 membres, déclencha la révolte de 1798, qui fut écrasée en juin.

La même année, un peu plus tard, ce sont des troupes françaises débarquées sur les côtes qui provoquèrent une nouvelle révolte. La Royal Navy ayant la maîtrise de la mer, seules de petites expéditions françaises peuvent arriver en Irlande. La première était un millier d'hommes, avec seulement 43 cavaliers, commandés par le général Humbert, débarqués le 22 août 1798 à Killala. Renforcés d'un millier d'irlandais, ils battent le 27 août, à Castlebar, 6 000 soldats britanniques commandés par le général Lake, avec une douzaine de pièces d'artillerie. Les anglais partirent si vite et si loin qu'on l'a appelé la « course de Castlebar ». Mais français et irlandais sont encerclés, le 8 septembre, à Ballinamuck par 20 à 30 000 britanniques tandis que seuls 500 irlandais les rejoignent sur les 10 000 prévus. Ils doivent capituler le 15 septembre.

La deuxième expédition, forte de 3 000 hommes, est arrêtée en mer près de l'île de Toraigh le 12 octobre et Wolfe Tone est fait prisonnier, se tranche la gorge pour ne pas être pendu et meurt le 19 novembre 1798. Le 27 octobre, le capitaine Savary, qui avait débarqué Humbert à la pointe de Kilcummin, se présente en baie de Killala avec trois frégates, une corvette et 2 000 hommes de troupe qu'il parvient à ramener en France tant bien que mal. C'en est fini des tentatives de descente française en Irlande. N'eût-il pas été préférable de concentrer des moyens sur ce théâtre d'opération au lieu d'aller s'enliser dans les sables d'Égypte ? Dans son Histoire de l'Armée britannique, Sir John Fortescue n'hésite pas à répondre par l'affirmative : « Un Français véritablement patriote n'aurait jamais dû détourner son regard de l'Irlande, où cinq mille hommes seulement, débarqués au moment opportun, auraient été infiniment plus dangereux pour l'Angleterre que trente mille en Égypte. »

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Description des troupes

Cette armée est construite autour de la petite armée du Général Humbert. Eux savent se battre et se battent bien, même si, à la fin, ils se rendirent facilement face à un ennemi très supérieur après un simple baroud d'honneur. En revanche, à Castlebar, ils bousculent avec énergie un ennemi trois fois plus nombreux. Ils n'avaient quasiment pas de cavalerie (une cinquantaine) mais surent se servir des canons, notamment ceux pris à l'ennemi.

Les troupes irlandaises sont des paysans armés de piques, de fourches et de faux, accompagnés de femmes et d'enfants. Les troupes n'étant pas entraînées, les mousquets pris sur les soldats de l'infanterie anglaise n'étaient pas d'une grande utilité, trop difficiles, voire impossibles à manier. Il en était de même pour les quelques canons récupérés, et il y avait fort peu de cavalerie. Ce sont des bandes de paysans ralliées, armées et habillées à la hâte que quelques Irlandais Unis s'emploient à faire manœuvrer non sans mal. Les officiers français pestent contre les révolutionnaires irlandais de Paris qui avaient promis de bonnes troupes disciplinées et aguerries, et non ces bandes clairsemées de paysans hagards et misérables.

En revanche, ces troupes sont très nombreuses, 100 000 en tout et parfois plusieurs dizaines de milliers en même temps. Une grande partie sont prompts à se décourager, surtout quand l'ennemi est visiblement très supérieur, mais une partie est au contraire fanatiques, déterminés à combattre jusqu'à la mort. Et ceux-ci sont de plus en plus nombreux comme le temps passe, au vu du traitement infligé aux insurgés par les britanniques. Le commandement n'est pas meilleur. De nombreux vétérans de l'armée régulière ayant été arrêtés avant l'insurrection, de jeunes officiers inexpérimentés durent apprendre l'art militaire sur le terrain. Beaucoup d'autres sont tués à la tête des troupes. Enfin, ne pouvant se coordonner, la plupart des forces rebelles sont en fait de toutes petites troupes de quelques milliers de rebelles combattant isolément et donc défaits isolément, sans pouvoir s'emparer durablement de villes importantes.

Pour bien rendre cette campagne, il faudrait rester au niveau de la compagnie, de la centaine d'hommes. Je resterais cependant à celui du bataillon, ce qui n'est valable que pour les grandes batailles, Castlebar et Ballinamuck notamment.

Français

C'est la petite expédition de Humbert, soit un millier d'hommes.

- Un bataillon d'infanterie : le 2/70ème ½ brigade de ligne
- Le petit bataillon de grenadiers de l'adjutant-général Sarrazin (3 compagnies de la 108/109ème ½ brigade)
- Un escadron du 3ème chasseurs à cheval, supposé renforcé de quelques volontaires locaux et de déserteurs, avec une partie des chevaux pris à Castlebar, et 11 hommes du 12ème hussards
- Avec seulement 3 pièces de canon au départ, on a une batterie avec les pièces prises à Castlebar, mais elle est perdue avant Ballinamuck.
- Plus une nouvelle légion Irlandaise en commencement de création, équipés à la française.
- A Castlebar, usant d'une vieille ruse de guerre, les Français poussent un troupeau vers les lignes anglaises et essaient de progresser derrière les bêtes à l'abri du feu ennemi.

Infanterie irlandaise

- La grande majorité des insurgés sont des paysans de piques, de fourches et de faux, mais une partie d'entre-eux sont des fanatiques
- Certaines unités seront armées de fusils pris à l'ennemi mais, faute d'entraînement, ils tirent mal et ne savent pas bien se battre à la baïonnette. Ils seront donc comptés « irréguliers ». Ils y aura aussi quelques unités de forestiers.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Cavalerie

- Les cavaliers seront très peu nombreux, la plupart des nobles soutenant les britanniques. Cependant, on peut imaginer une petite unité construite avec une partie des chevaux pris à Castlebar, plutôt d'infanterie montée du reste.

Artillerie

- L'artillerie n'est constituée que des canons pris à l'ennemi, servie par des recrues mal encadrées.

On pourrait y ajouter, dans une armée hypothétique, les troupes françaises de Savary, voire celles de Hoche en 1786...

Liste d'armée

Les troupes irlandaises sont dirigées par des chefs locaux, qui souvent ne s'entendent pas et n'ont pas une grande expérience militaire. De ce fait, les troupes irlandaises seront toutes considérées comme des alliés et chaque chef local ne pourra pas commander plus d'une dizaine d'unités.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef Humbert	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Colonel français	Colonel médiocre Normal 1 plaq	8	1 pour 3 unités
1	1	2/70ème ½ brigade de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
1	1	Bataillon de grenadiers de l'adjutant-général Sarrazin	Infanterie lourde Elite faibles 2 plaq	18	
1	1	Nouvelle légion Irlandaise	Infanterie légère Normal faibles 2 plaq	12	
1	1	Cavalerie française	Cavalerie légère Normal faibles 2 plaq	19	
0	1	Troupeau affolé	Cavalerie lourde Irréguliers Recrues faibles Fuyants+Panique 2 plaq	11	A Castlebar
1	1	Demi-batterie avant Castlebar	Artillerie légère Recrues 3 plaq	56	
0	1	Batterie française	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	Remplace la précédente entre Castlebar et Ballinamuck
Irlandais révoltés comme alliés					
1	9	Sous-Général allié ordinaire	Sous-général médiocre Alliés Normal 1 plaq	72	1 pour chaque ensemble de 1 à 10 unités irlandaises
0	3	Sous-Général allié militaire	Sous-général Alliés Normal 1 plaq	96	Remplace le 3ème des précédents
0	100	Colonel irlandais	Colonel médiocre Alliés Normal 1 plaq	6	1 pour 5 unités
0	30	Colonel irlandais d'expérience	Colonel Alliés Normal 1 plaq	8	Remplace le 3ème précédent
4	300	Paysans irlandais révoltés armes diverses	Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	7	
0	100	Paysans révoltés armes diverses fanatiques	Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	7	Remplace le 3ème des précédents
0	90	Paysans révoltés piquiers	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Hésitants 3 plaq	12	1 pour 3 paysans en armes diverses
0	30	Paysans révoltés piquiers fanatiques	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Fanatiques 3 plaq	13	Remplace le 3ème des précédents
0	10	Paysans avec armes de prise	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	12	1 pour 5 unités sans armes à feu
1	3	Paysans forestiers	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq	14	1 pour 5 unités sans armes à feu

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	3	Infanterie irlandaise montée	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	12	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	150	Foule, Femmes, enfants, vieillards	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	0	
0	4	Unité de cavalerie irlandaise	Cavalerie légère lents Alliés Normal Hésitants+Panique 3 plaq	20	1 pour 10 unités d'infanterie irlandaise
0	2	Unité de cavalerie irlandaise fanatique	Cavalerie légère lents Alliés Normal Fanatiques+Panique 3 plaq	22	Remplace la 2ème des précédents
0	2	Artillerie irlandaise pièces récupérées	Artillerie légère Alliés Recrues 3 plaq	45	1 pour 6 unités irlandaises