

## Liste AER1691- Irlande - La dernière armée de Jacques I (1691)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Jacques Stuart, roi d'Angleterre et d'Irlande sous le nom de Jacques II et roi d'Écosse sous le nom de Jacques VII, est né le 14 octobre 1633 à Londres, fils du roi Charles Ier, décapité par les rebelles parlementaristes en 1649. Son frère aîné fut proclamé roi par les royalistes sous le nom de Charles II et reconnu par les Parlements d'Écosse et d'Irlande et couronné roi d'Écosse à Scone en 1651. Âgé d'à peine 20 ans, il dut se réfugier en France. Jacques rejoignit la France aussi et servit dans l'armée française tandis que le régime de Cromwell déperissait. En 1660, les royalistes revinrent au pouvoir en Angleterre et Charles II fut proclamé roi. Jacques devint catholique vers 1668 mais dut marier sa fille Marie avec le prince protestant Guillaume III d'Orange en 1677. Charles II mourut le 6 février 1685 après s'être converti au catholicisme sur son lit de mort. Comme il n'avait pas d'enfants légitimes, son frère Jacques lui succéda.

Son catholicisme, sa politique pro-française et ses ambitions absolutistes le rendirent très impopulaire et il dut affronter une opposition de plus en plus radicale de la part de l'élite religieuse et aristocratique anglaise. La naissance de son fils Jacques François Stuart risquant d'amener une dynastie catholique, les anglicans se révoltèrent, ce qu'on a appelé la Glorieuse Révolution. Ils appelèrent au trône le gendre et neveu de Jacques II, le protestant Guillaume III d'Orange. Guillaume, devenu Guillaume III, débarqua le 5 novembre 1688 à Brixham et de nombreux officiers protestants dont John Churchill firent défection et le rejoignirent, de même que Anne, la propre fille de Jacques II. Le roi refusa de faire couler le sang et se réfugia en France auprès de Louis XIV.

Le Parlement déclara le trône vacant et confia la couronne à la fille de Jacques, Marie, qui gouverna conjointement avec Guillaume III d'Orange sous les noms de Marie II et de Guillaume III. Avec le soutien de troupes françaises, Jacques débarqua en Irlande en mars 1689. Le Parlement irlandais déclara que Jacques était resté roi, déclara traîtres ceux qui avaient rallié Guillaume III et vota, sur demande du roi Jacques, une loi accordant la liberté de religion à tous les catholiques et protestants irlandais. Jacques leva des troupes en Irlande mais fut finalement battu lors de la bataille de la Boyne le 1er juillet 1690 par une armée menée personnellement par Guillaume III et signa le Traité de Limerick le 13 octobre 1691. Jacques se réfugia à nouveau en France et ne revint plus jamais dans ses anciens royaumes. Il mourut le 16 septembre 1701 à Saint-Germain-en-Laye, laissant à son

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

filis le flambeau des Jacobites.

Après la perte de la ville de Limerick et le Traité fin 1691, Jacques II se replia définitivement sur la France avec les soldats irlandais qui avaient combattu à ses côtés et que la tradition a pris l'habitude de désigner comme les Wild Geese, les Oies sauvages. C'étaient 5 régiments d'infanterie de la brigade Mountcashel, ramenés en France à 3 régiments à 2 bataillons de 8 compagnies, plus une dizaine de régiments restés sous le commandement de Patrick Sarsfield jusqu'au 24 février 1692. Il y avait aussi deux régiments de gardes à cheval formés en 1689 plus neuf régiments de cavalerie irlandaise.

### Description des troupes

Les troupes de Jacques II se composent de deux parties : les troupes régulières levées et entraînées par les officiers royaux, qui pour la plupart sont ensuite parties en France ou se sont dispersées, et les volontaires paysans armés de piques, de fourches et de faux, souvent accompagnés de femmes et d'enfants. Ces troupes volontaires sont très nombreuses. Une grande partie sont prompts à se décourager mais une partie est au contraire fanatiques, déterminés à combattre jusqu'à la mort, surtout pour des questions religieuses.

#### Garde

- deux régiments de gardes à cheval

#### Infanterie

- 5 régiments d'infanterie à 2 bataillons de la brigade Mountcashel.
- 10 régiments d'infanterie irlandaise à 2 bataillons de Patrick Sarsfield
- Une masse d'unités de paysans armés d'outils agricoles, fourches et faux, dont une partie sont des fanatiques.
- Une partie de ces unités sont faiblement entraînées et armées de piques.
- Une autre partie de ces unités seront armées de fusils pris à l'ennemi mais, faute d'entraînement, ils tirent mal. Ils seront donc comptés « irréguliers ». Ils y aura aussi quelques unités de forestiers.

#### Cavalerie

- 9 régiments de cavalerie irlandaise.
- Quelques unités de cavaliers paysans, plutôt infanterie montée du reste. Ils seront comptés « irréguliers ».

#### Artillerie

- L'artillerie est rare et surtout de garnison.

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	4	Sous-Général ordinaire	Sous-général médiocre Normal 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	2	Sous-Général noble	Sous-général Normal 1 plaq	120	A la place du 2ème précédent
0	100	Colonel	Colonel médiocre Normal 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	30	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	Remplace le 3ème précédent
0	10	Bataillons des régiments d'infanterie royale de la brigade Mountcashel	Infanterie lourde Normal Panique 3 plaq	22	
2	20	Bataillons des régiments d'infanterie irlandaise de Patrick Sarsfield	Infanterie lourde Recrues Panique 3 plaq	16	
0	75	Paysans révoltés piquiers	Infanterie lourde non-tireurs Normal	15	Remplace des troupes en armes

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

			Hésitants+Panique 3 plaq		diverses à volonté
0	25	Paysans révoltés piquiers fanatiques	Infanterie lourde non-tireurs Normal Fanatiques 3 plaq	19	Remplace le 3ème des précédents
0	10	Paysans avec armes de prise	Infanterie lourde Irréguiliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	14	1 pour 5 unités sans armes à feu
10	150	Paysans révoltés armes diverses	Infanterie légère non-tireurs Irréguiliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq	9	
0	50	Paysans révoltés armes diverses fanatiques	Infanterie légère non-tireurs Irréguiliers Normal Impétueux+Fanatiques+Panique 3 plaq	10	Remplace le 3ème des précédents
0	5	Paysans forestiers	Infanterie légère Irréguiliers Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq	20	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	12	Infanterie montée paysanne	Infanterie légère montée Irréguiliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	15	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	4	Infanterie montée paysanne fanatique	Infanterie légère montée Irréguiliers Normal Fanatiques 3 plaq	19	Remplace le 3ème des précédents
0	150	Foule, Femmes, enfants, vieillards	Infanterie lourde non-tireurs Irréguiliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	5	
2	9	Unité de cavalerie irlandaise	Cavalerie légère Normal Panique 3 plaq	31	1 pour 10 unités d'infanterie
0	5	Unité de cavalerie paysanne	Cavalerie légère lents Normal Hésitants+Panique 3 plaq	25	Peut remplacer la 2ème unité d'infanterie montée
0	2	Unité de cavalerie paysanne fanatique	Cavalerie légère lents Normal Fanatiques+Panique 3 plaq	28	Remplace la 2ème des précédents
0	2	Artillerie de campagne	Artillerie lourde Recrues 3 plaq	77	1 pour 6 unités
0	2	Artillerie de garnison	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 pour 4 unités en ville
0	1	Artillerie lourde de garnison	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	Remplace la 2ème des précédents
Garde royale					
0	2	Régiments de gardes à cheval	Cavalerie lourde Elite Panique 3 plaq	42	1 pour 3 unités de cavalerie légère