

## Liste ABS1804 - Balkans - Serbie - Révoltes de 1804 à 1813 puis 1815 à 1816

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le Royaume de Serbie de Lazar Hrebeljanović est tombé aux mains des ottomans après la Bataille de Kosovo Polje (le champ des Merles) le 15 juin 1389 remportée par Bayezid (Bajazet) Ier, fils du Sultan Mourad Ier tué dans la bataille. Cette bataille permet l'établissement durable des Ottomans dans les Balkans. La Serbie chuta avec la prise de Smederevo par les Turcs en 1459 et sa transformation en Sandjak de Smederevo.

Malgré des siècles d'occupation ottomane, la conscience nationale serbe demeure vivace, entretenue par l'Église orthodoxe, les Serbes étant restés chrétiens malgré trois siècles d'occupation ottomane. Après la défaite de la Sublime Porte dans la guerre austro-ottomane de 1788-1791, les Serbes prennent conscience qu'un soulèvement peut rencontrer le succès. Les Serbes de Voïvodine servent alors en tant que corps francs pour le compte des Autrichiens et possèdent déjà l'expérience des armes et des tactiques militaires. Ils se préparent dès lors au soulèvement en utilisant les nombreuses armes dissimulées après la guerre. Les riches marchands serbes de l'empire d'Autriche quant à eux financent l'armement de rebelles serbes en territoire ottoman.

En 1793 et 1796, devant le mécontentement croissant de la population serbe, le sultan Selim III octroie plus de droits à ce qu'on appelait alors le pachalik de Belgrade ou le sandjak de Smederevo. Les janissaires quittent Belgrade pour la Bulgarie, tandis que le gouverneur de Belgrade Hadži Mustafa crée une milice de notables serbes, embryon d'armée nationale, destinée à lutter contre Osman Pazvantoğlu et les janissaires. Le 30 janvier 1799, le sultan Selim III autorise le retour des janissaires dans le sandjak de Smederevo mais ceux-ci se montrent de jour en jour plus indépendants à l'égard du pouvoir central d'Istanbul. En 1801, ils tuent le gouverneur de Belgrade, Hadži Mustafa. Les droits récemment garantis au pays sont suspendus : les terres sont confisquées, les taxes augmentées, le travail forcé est réintroduit en Serbie. Les janissaires font ainsi régner la terreur et beaucoup de Serbes prennent la fuite.

En revanche, d'autres commencent à se révolter, notamment dans la Šumadija, et deviennent Haïdouk (chefs rebelles) comme Stanoje Glavaš et les frères Jakov et Mateja Nenadović. Le 4 février 1804 a lieu le massacre des Princes : les janissaires font arrêter et exécuter 70 notables serbes. C'est le signal du soulèvement généralisé du peuple et des chefs survivants.

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Le 14 février 1804, les notables serbes survivants déclenchent l'insurrection dans le petit village d'Orašac dans la province de la Šumadija, sous les ordres de Georges Petrović dit Karađorđe (« Georges le noir » francisé en Karageorges). Le mouvement s'étend et libère les villes de Valjevo et de Požarevac. Belgrade et sa garnison de 15 000 hommes de la milice du Pacha sont menacés par les serbes rejoints par les « corps francs de l'Empire d'Autriche » de la krajina de Voïvodine. Le sultan Selim III commence par négocier avec les rebelles puis organise une campagne militaire contre la révolte. La première bataille a lieu le 18 août 1805 à Ivankovac, remportée par Karageorges qui rejette les Turcs sur Niš. Tomo Milinović, marin originaire des bouches de Kotor, dote les insurgés d'une artillerie. En 1806 ont lieu les deux batailles de Mišar où une armée ottomane venue de Bosnie-Herzégovine est battue et de Deligrad où Petar Dobrnjac bat une autre armée turque venue en renfort du sud-est. En décembre 1806, les rebelles mettent le siège devant Belgrade qui tombe au début de 1807. Cependant, à l'apogée de la révolte en 1808, Karageorges ne dispose guère plus de 60 000 hommes pour mener la guerre.

Les Serbes organisent un gouvernement en 1805. Le pouvoir est divisé entre la Narodna Skoupchtina (Assemblée du Peuple), le Conseil et Karageorges lui-même. Les terres sont restituées à leurs propriétaires, le travail forcé est aboli, les taxes réduites. Mais des dissensions entre Karageorges qui aspire au pouvoir absolu et les autres « princes » apparaissent. Après la guerre russo-turque de 1806-1812, profitant de l'affaiblissement momentané de la Russie attaquée par Napoléon Ier, l'Empire ottoman exploite ces dissensions et reconquiert la Serbie en 1813. Karageorges dut prendre la fuite en Autriche. Miloš Obrenović, qui avait participé à la rébellion, se rendit aux Turcs et reçut d'eux le titre de « prince » (knez).

Ce soulèvement serbe de 1804-1813, premier véritable soulèvement national contre l'occupation turque dans les Balkans, préfigure l'ère des nationalités dans les Balkans qui poussera les Grecs et les Bulgares à suivre l'exemple serbe.

Cependant, les serbes n'acceptaient pas la fin de leur indépendance. Stanoje Glavaš fut arrêté et condamné à mort. Hadzi Prodan Gligorijevic, menacé, appela à une nouvelle révolte en 1814 mais, non soutenu, s'enfuit en Autriche pour échapper à la mort. Les Turcs renforcèrent leur contrôle sur la Serbie. En attisant les sentiments d'hostilité, leur répression ouvrit la voie à une autre révolte. Le 24 avril 1815, le conseil national des Serbes, réuni à Takovo, lança l'insurrection. Miloš Obrenović, choisi comme chef, proclama : « Je suis présent, vous êtes présents. Faisons la guerre aux Turcs ». Quand les Ottomans eurent connaissance de ce nouveau soulèvement, ils en condamnèrent à mort tous les chefs. Les Serbes livrèrent bataille, notamment à Čačak, Požarevac et Dublje et ils finirent par se rendre maîtres du pachalik de Belgrade.

Les premières négociation entre Miloš Obrenović et le gouverneur ottoman à l'été 1815 amenèrent une autonomie partielle de la Serbie et, en 1816, la Sublime Porte reconnut la nouvelle principauté de Serbie qui cependant dut continuer à payer un tribut à l'Empire ottoman.

Cette armée sera essentiellement celle de la révolte de 1804 à 1813. Les forces serbes seront composées de trois éléments : les troupes chrétiennes de l'Empire, les volontaires armés avec les armes cachées après la guerre austro-ottomane de 1788-1791, prises dans les arsenaux et sur les ennemis battus ainsi qu'avec les armes achetées par de riches marchands serbes de l'empire d'Autriche et enfin les serbes de Voïvodine qui servent en tant que corps francs pour le compte des Autrichiens et donc possèdent déjà l'expérience des armes et des tactiques militaires, augmentés des serbes qui ont fui les janissaires en territoire autrichien, généralement en Croatie. Cependant, cette armée n'a jamais rassemblé plus de 60 000 hommes.

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Le principal général est Karageorges mais les autres chefs comme Petar Dobrnja, Miloš Obrenović, Stanko Arambasic, Milenko Stojkovic ou les Haïdouk Stanoje Glavaš et les frères Jakov et Mateja Nenadović n'acceptent pas un commandement suprême et donc tous les sous-généraux et leurs troupes seront considérés comme des alliés.

### Composition de l'armée

#### Infanterie

- Mousquetaires, infanterie régulière née des « eflak »
- Chasseurs, infanterie légère régulière née des anciens « Pandurs »
- Infanterie volontaire née des « Voynuqs »
- Troupes de garnison nées des « Martolos »
- Milices nées des « Hayduks »
- Marins et troupes de marine
- Infanterie de Voïvodine issue des « corps francs » de l'Empire d'Autriche

#### Cavalerie

- Cavalerie légère sur le modèle des Sipahis
- Cavalerie lourde volontaire des « Voynuqs »
- Cavalerie de levée issue des « Voynuqs »
- « Delis » Serbes

#### Artillerie

L'artillerie est peu nombreuse au début mais s'améliore

- Artillerie de garnison, héritière du « Topçu ocagi » et du « Humbaraci ocagi »
- Artillerie de campagne primitive héritière du « Sûratça ocagi »
- Artillerie de campagne organisée par Tomo Milinović en 1805
- Artillerie de montagne imitée des autrichiens
- Artillerie à cheval, héritière du « Süvari Topçu Neferi »

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	20	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
3	18	Infanterie volontaire	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	
0	6	Mousquetaires, infanterie régulière et volontaires entraînés	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	1 pour 2 des précédents
0	6	Chasseurs, infanterie légère régulière	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
0	4	Infanterie de Voïvodine	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
0	1	Compagnies réunies des Eclaireurs de l'Infanterie de Voïvodine	Infanterie légère Normal Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq	23	1 si 4 des précédents
0	6	Troupes de garnison	Infanterie lourde Recrues Changeants+Panique 3 plaq	14	Uniquement en garnison
2	10	Milices	Infanterie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	16	
0	4	Milices de forestiers	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	
0	4	Cavalerie lourde volontaire des « Voynuqs »	Cavalerie lourde Normal Hésitants 3 plaq	35	1 pour 4 unités de cavalerie légère
1	16	Cavalerie légère	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	2	« Delis ». Serbes	Cavalerie légère Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	37	

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	8	Cavalerie de levée issue des « voynuqs »	Cavalerie légère lents Normal Changeants+Panique 3 plaq	25	
0	1	Artillerie de campagne primitive	Artillerie légère Recrues 3 plaq	56	1 pour 5 unités d'infanterie jusqu'en 1805
0	6	Artillerie de campagne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	Après 1805 – 1 pour 4 unités d'infanterie
0	2	Artillerie de campagne lourde	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	remplace la 3ème des précédentes
0	1	Artillerie de montagne	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	1 pour 2 unités de chasseurs
0	2	Artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Recrues 3 plaq	63	1 pour 4 unités de cavalerie
0	3	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	Dans les places – 1 pour 2 unités d'infanterie de garnison
0	1	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	remplace la 3ème des précédentes
tous les sous-généraux, leurs officiers et leurs troupes seront systématiquement des alliés					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 pour 8 unités alliées
0	20	Colonel allié	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 5 unités alliées
0	18	Infanterie volontaire alliés	Infanterie lourde Alliés Recrues 3 plaq	14	
0	6	Mousquetaires, infanterie régulière et volontaires entraînés alliés	Infanterie lourde Alliés Normal Attaquant 3 plaq	21	1 pour 2 des précédents
0	6	Chasseurs, infanterie légère régulière alliés	Infanterie légère Alliés Normal Défenseur 3 plaq	18	
0	4	Infanterie de Voïvodine alliés	Infanterie légère Alliés Normal Manœuvre 3 plaq	18	
0	1	Compagnies réunies des Eclaireurs de l'Infanterie de Voïvodine alliés	Infanterie légère Alliés Normal Non Attaque 3 plaq	16	1 si 4 des précédents
0	6	Troupes de garnison alliés	Infanterie lourde Alliés Recrues Non défense 3 plaq	13	Uniquement en garnison
0	10	Milices alliés	Infanterie lourde Alliés Recrues Non manœuvre 3 plaq	13	
0	4	Milices de forestiers alliés	Infanterie légère Alliés Normal Artillerie statique 3 plaq	8	
0	4	Cavalerie lourde volontaire des « Voynuqs » alliés	Cavalerie lourde Alliés Normal Tireurs 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie légère alliées
0	16	Cavalerie légère alliés	Cavalerie légère Alliés Normal Non-tireurs 3 plaq	22	
0	2	« Delis ». Serbes alliés	Cavalerie légère Alliés Normal Hésitants 3 plaq	25	
0	8	Cavalerie de levée issue des « voynuqs » alliés	Cavalerie légère lents Alliés Normal Fuyants 3 plaq	17	
0	1	Artillerie de campagne primitive alliés	Artillerie légère Alliés Recrues Impétueux 3 plaq	48	1 pour 5 unités d'infanterie alliées jusqu'en 1805
0	6	Artillerie de campagne alliés	Artillerie légère Alliés Normal Agressifs 3 plaq	53	Après 1805 – 1 pour 4 unités d'infanterie alliées
0	2	Artillerie de campagne lourde alliés	Artillerie lourde Alliés Normal Fanatiques 3 plaq	55	remplace la 3ème des précédentes
0	1	Artillerie de montagne alliés	Artillerie très légère Alliés Normal Changeants 3 plaq	32	1 pour 2 unités de chasseurs alliées
0	2	Artillerie à cheval alliés	Artillerie légère à cheval Alliés Recrues Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq	57	1 pour 4 unités de cavalerie alliées
0	3	Grosses pièces en garnison alliés	Artillerie lourde Alliés Recrues Entêtés 3 plaq	77	Dans les places – 1 pour 2 unités d'infanterie de garnison alliées
0	1	Très grosses pièces en garnison alliés	Artillerie très lourde Alliés Recrues Tenaces (troupes montés) 3 plaq	88	remplace la 3ème des précédentes