

## Liste ABMV1861 - Balkans - Principautés unies de Moldavie et de Valachie (1860 - 1900)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La Valachie et la Moldavie étaient des principautés autonomes, tributaire du sultan ottoman de Constantinople, depuis le 15ème siècle. Mais, sous l'influence des puissances occidentales, la mainmise des Turcs diminue. Le traité d'Andrinople de 1829 avait mis les deux principautés sous la protection de la Russie, tout en demeurant sous la suzeraineté nominale de l'Empire Ottoman. La convention de Paris du 7 octobre 1858 stipule que les principautés danubiennes sont désormais appelées « principautés unies de Moldavie et de Valachie » et demeurent sous la suzeraineté du sultan, tout en s'administrant librement sans ingérence ottomane. Les pouvoirs publics sont confiés dans chacune des principautés à un hospodar et à une Assemblée électorale. Trois mois plus tard, le colonel Alexandre Jean Cuza (en roumain Alexandru Ioan Cuza), francophile issu de la classe noble des boyards, mais modeste propriétaire, est élu hospodar de Moldavie le 17 janvier 1859 puis hospodar aussi de Valachie le 5 février suivant. Les deux Assemblées moldave et valaque fusionnent le 5 février 1862. C'est la naissance de l'état roumain.

Alexandre Cuza entreprend une série de réformes qui contribuent significativement, en peu de temps, à la modernisation de la société et des structures de l'État roumain, en particulier le développement d'une armée roumaine moderne avec l'aide de la France. L'armée roumaine compte alors 45 000 hommes et 12 000 chevaux. La coopération militaire franco-roumaine s'avère avantageuse pour le développement de l'armée roumaine et accélère le processus d'unification des armées des deux principautés. En 1866, Cuza est déposé par une coalition de socialistes et de propriétaires terriens soutenus par la Russie. Après des péripéties, Charles de Hohenzollern-Sigmaringen est choisi comme « Prince-Souverain de Moldavie et de Valachie » sous le nom de Carol Ier. Il sera complètement indépendant des ottomans en 1878 après la guerre russo-turque et Roi des Roumains en 1881.

Devenu indépendant sous l'influence partagée des Empires Ottoman et Russe, le pays parvient à ne pas se trouver trop largement engagée dans leurs conflits mais à en profiter. Sous l'influence française, l'armée des « principautés unies de Moldavie et de Valachie » est une armée occidentale. La minorité musulmane n'est plus individualisée dans sa participation à la défense. Constantinople n'a plus les moyens, ni vraiment l'envie d'envoyer des troupes, donc elles n'apparaissent plus.

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

### Composition de l'armée

#### Infanterie

- Infanterie régulière, de plus en plus souvent en ordre dispersé
- Infanterie de milice, peu entraînée mais enthousiaste
- Troupes des frontières

#### Cavalerie

- Cavalerie régulière des calarashis, dont une partie de vétérans, où les lanciers remplacent les cavaliers lourds
- Cavalerie de milice

#### Artillerie

- L'artillerie est moderne, légère et plus lourde ;
- Des pièces plus anciennes sont utilisées fixes en garnison des forteresses ;
- Artillerie légère à cheval.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
2	25	Infanterie Régulière	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	
0	25	Infanterie Régulière chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	42	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	5	Infanterie Régulière vétérans	Infanterie lourde fusils rayés Elite 3 plaq	42	1 pour 5 infanterie régulière normale
0	5	Infanterie Régulière vétérans chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Elite 3 plaq	49	Remplacent les précédents à volonté après 1875
1	5	Chasseurs	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	
0	5	Chasseurs chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	25	Infanterie Régulière en infanterie légère	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplacent l'Infanterie Régulière en ordre serré à volonté
0	25	Infanterie Régulière en infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	4	Troupes des frontières	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Sur les frontières
0	4	Troupes des frontières chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	1	Chasseurs vétérans	Infanterie légère fusils rayés Elite 3 plaq	35	1 pour 5 chasseurs normaux
0	1	Chasseurs vétérans chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite 3 plaq	42	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	5	Infanterie Régulière vétérans en infanterie légère	Infanterie légère fusils rayés Elite 3 plaq	35	Remplacent l'Infanterie Régulière vétérans en ordre serré à volonté
0	5	Infanterie Régulière vétérans en infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite 3 plaq	42	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	20	Milices et levées populaires	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Changeants 3 plaq	25	
0	5	Milices et levées	Infanterie lourde fusils rayés	29	Remplacent le 4ème précédent

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		populaires enthousiastes	Recrues Impétueux 3 plaq		
2	20	Calarashis	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	10	Lanciers légers	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	1 pour 2 des précédents
0	4	Calarashis vétérans	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	1 pour 5 Calarashis normaux
0	2	Lanciers légers vétérans	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	1 pour 2 des précédents
0	8	Cavalerie de Milice	Cavalerie légère Normal faibles 2 plaq	19	
0	8	Lanciers légers de Milice	Lanciers légers Normal faibles 2 plaq	22	Remplacent les précédents à volonté
0	2	Cavalerie de Milice enthousiastes	Cavalerie légère Normal faibles Impétueux 2 plaq	20	Remplacent le 4ème Cavalerie de Milice
0	2	Lanciers légers de Milice enthousiastes	Lanciers légers Normal faibles Impétueux 2 plaq	23	Remplacent les précédents à volonté
1	9	Artillerie de campagne	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	1 pour 4 unités d'infanterie
0	9	Artillerie de campagne chargement culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	91	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	3	Artillerie de campagne lourde	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	Remplace la 3ème artillerie de campagne
0	3	Artillerie de campagne lourde chargement culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	1	Artillerie de campagne très lourde	Artillerie très lourde rayée Normal 3 plaq	126	Remplace la 3ème artillerie lourde de campagne
0	1	Artillerie de campagne très lourde chargement culasse	Artillerie très lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	133	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	5	Artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	1 pour 4 unités de cavalerie
0	5	Artillerie à cheval chargement culasse	Artillerie légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	98	Remplacent les précédents à volonté après 1875
0	3	Artillerie de garnison	Artillerie lourde rayée Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie en garnison, levées comprises
0	1	Artillerie très lourde de garnison	Artillerie très lourde rayée Normal Artillerie statique 3 plaq	76	Remplace le 3ème précédent