

# “JOMINI” - Feuille Référence Rapide – Terrain

## Effet du terrain et des obstacles linéaires

Terrain	Sens	Mouvement	Combat	Masque	Note
Forêt	Vers	Stop	Max 2 dés	Oui	Interdit Artillerie et véhicules sauf par route
	Depuis	-	Max 2 dés		
Colline	Bas ► Haut	-	Max 2 dés	Oui (*)	
	Haut ► Bas	-	Max 3 dés		
Rocaille	Vers	- 1 hex	- 1 dé	Non	Interdit Artillerie et véhicules sauf par route
	Depuis	- 1 hex	Max 2 dés		
Marais	Vers	Stop	Max 2 dés	Non	Interdit Artillerie et véhicules sauf par route
	Depuis	-	Max 2 dés		
Habitat	Vers	Stop	Max 2 dés	Oui	Interdit Artillerie et véhicules sauf par route
	Depuis	-	Max 2 dés		
Sable	Vers	Stop sauf chameau	Max 2 dés	Non	
	Depuis	-	Max 2 dés		
Route	+1 hex si tout sur route ss combat Traverse le terrain sous-jacent		Si sur terrain impossible, pas de combat.	Non	Si sur terrain impossible, pas de soutien.
Rivière, Fleuve	Impassable sauf si gué (pour rivière) ou pont			Non	
Gué	Vers	Stop	Normal	Non	Coupe la route
	Depuis	-	Max 2 dés		
Pont	Comme route		Sans effet	Non	
Neige	Vers	Stop	Max 2 dés	Non	
	Depuis	-	Max 2 dés		
Montagne	Impassable			Lac	Impassable
	Masque				
Mur ou palissade (**)	Vers	- 1 hex – Non Art et véhiculés	Max 2 dés – Pas d'avantage tactique	Oui	Défenseur ignore 1 drapeau si Infanterie ou artillerie
	Depuis	Stop après	Normal		
Fossés (**)	Vers	- 1 hex – Non Art et véhicules	-1 dé – Pas d'avantage tactique	Oui	Défenseur ignore 1 drapeau si Infanterie ou artillerie et compte « soutenu » en riposte.
	Depuis		Normal		
Fortification (**)	Vers	- 1 hex – Non Art et véhicules	Max 2 dés – Pas d'avantage tactique	Oui	Défenseur ignore 2 drapeaux si Infanterie ou artillerie et compte « soutenu » en riposte.
	Depuis	Stop après	Normal		
Muraille (**)	Vers	Infranchissable sauf équipement de siège (infanterie uniquement)	Max 2 dés – Pas d'avantage tactique	Oui	Défenseur ignore 2 drapeaux si Infanterie ou artillerie et compte « soutenu » en riposte.
	Depuis		Normal		

(\*) Une troupe située juste devant une colline ne fait pas masque pour une troupe située au-dessus.

(\*\*) uniquement par une face où l'obstacle existe.