

**Annexe C : Les listes de navires – Détail :**

**Annexe C12 : Suède**

Ces listes comprennent pour chaque navire 4 parties :

- Partie 1 : l'identification du navire avec ses dates
  - Orig = Origine : le pays codé
  - Classe = La classe du navire, codée en prenant la lettre du type de navire plus le nombre de canons, plus pour les frégates et plus petits navires, le calibre des plus gros de ces canons. Exemples : V118 = Vaisseau de 118 canons ; F036\_18 = Frégate de 36 canons de 18 livres ; C024\_12 = Corvette de 24 canons de 12 livres
  - Nom = le nom sous lequel le navire est connu aux dates indiquées ensuite et selon son armement et sa possession (donc un même navire peut apparaître plusieurs fois dans plusieurs listes s'il a été capturé, sous différents noms s'il a été renommé ou sous le même nom s'il a été réarmé ou transformé.)
  - Début = Année où il apparaît sous ce nom et cet aspect
  - Fin = Année où il disparaît sous ce nom ou cet aspect
- Partie 2 : les caractéristiques du navire dans le jeu
  - Pui = Puissance = nombre de cases de puissance sur la fiche
  - Eq = Equipage = nombre de cases d'équipage
  - Vit = Vitesse = nombre de cases de vitesse
  - Vir = Virages = nombre de virages
- Partie 3 : les valeurs en budget du navire selon l'entraînement de l'équipage
  - M = équipage mauvais (-2 dés)
  - R = équipage recrues (-1 dés)
  - N = équipage normal
  - V = équipage vétéran (+1 dés)
  - E = équipage d'élite (+2 dés)
- Partie 4 : Le devenir du navire, s'il est connu.

Lettre du type de navire : V = Vaisseau ; TT = Transport de troupes ; S = Sloop ; R = Razé (ex-vaisseau) ; Pri = Navire-Prison ; Mar = navire marchand (plus ou moins armé) ; Hop = Navire-Hôpital ; K = Caraque ; G = Goélette ; FV = Frégate à vapeur ; FR = Frégate à rames ; F = Frégate ; Ch = Chébec ; C = Corvette ; BG = Brick-Goélette ; B = Brick.

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

### Annexe C12 : Suède

Navire		Date	Caractéristiques				Budget					Devenir		
Orig	Classe	Nom	Déb	Fin	Puis	Eq	Vit	Vir	M	R	N		V	E
S	V090	Götha Lejon	1702	1745	9	8	3	1	17	25	33	41	50	Vendu pour démolition
S	V090	Prins Carl	1709	1739	9	8	3	1	17	25	33	41	50	Vendu pour démolition
S	V086	Tre Kroner	1706	1710	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Echoué et incendié
S	V084	Carl XIII	1819	1838	11	8	4	2	20	29	39	49	59	Vendu pour démolition
S	V084	Karl XIV Johan	1824	1834	11	8	4	2	20	29	39	49	59	Réarmé en 68 canons
S	V084	Karl XIV Johan réarmé	1834	1848	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Vendu pour démolition
S	V084	Ulrika Eleonora	1719	1765	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Vendu pour démolition
S	V080	Sverige	1734	1738	7	7	4	2	14	21	28	35	42	Vendu aux Turcs et naufragé en route
S	V076	Gustav den Store	1832	1870	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Vendu pour démolition
S	V076	Nordstjerna	1703	1715	6	7	4	2	13	19	25	31	38	Capturé par Danemark et rebaptisé Nordstjern
S	V076	Prins Oscar	1830	1848	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Vendu pour démolition
S	V074	Försiktigheten ex- Gustaf den Store	1825	1836	9	7	4	2	17	25	33	41	50	Vendu pour démolition
S	V074	Gustaf den Store ex- Konung Gustaf IV	1809	1825	9	7	4	2	17	25	33	41	50	Renommé Försiktigheten
S	V074	Konung Gustaf IV	1799	1809	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Gustaf den Store
S	V074	Mars'	1672	1677	6	7	4	2	13	19	25	31	38	Capturé par Danemark
S	V074	Mercurius	1671	1677	5	7	4	2	12	17	23	29	35	Capturé par Danemark
S	V074	Sofia Magdalena	1774	1790	7	7	4	2	14	21	28	35	42	Capturé par russes et renommé Sofiya-Magdalena
S	V072	Louisa Ulrika ex- EastIndiaman	1789	1790	8	6	4	2	15	22	29	36	44	Capturé par russes et vendu pour démolition
S	V072	Prins Carl Fredrik	1704	1797	7	5	4	2	13	20	26	33	39	Vendu pour démolition
S	V070	Adolph Fredrik	1775	1825	8	6	4	2	15	22	29	36	44	Vendu pour démolition
S	V070	Enighet	1732	1790	7	5	4	2	13	20	26	33	39	Incendié
S	V070	Gustaf III	1777	1825	8	6	4	2	15	22	29	36	44	Vendu pour démolition
S	V070	Prins Gustav	1758	1788	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Capturé par russes et renommé Prints Gustav
S	V068	Stockholm	1708	1781	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
S	V066	Frihet	1731	1762	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

S	V066	Gotha	1754	1776	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
S	V066	Prins Carl	1758	1790	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Capturé par russes et renommé Prints Karl
S	V066	Stockholm	1856	1889	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
S	V064	Bremen	1705	1781	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Vendu pour démolition
S	V064	Draken	1673	1677	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Capturé par Danemark et rebaptisé Dragen
S	V064	Hertig Ferdinand ex- Hessen Cassel	1779	1752	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
S	V064	Hessen Cassel	1731	1779	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Renommé Hertig Ferdinand
S	V064	Rättvisan	1783	1790	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Capturé par russes et renommé Retvizan
S	V062	Adolf Fredrik	1744	1770	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Renommé Riksens Stander
S	V062	Åran	1784	1839	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Razé et renommé Göteborg
S	V062	Dristigheten	1785	1869	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Vendu pour démolition
S	V062	Dygd	1784	1793	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Détruit par incendie et explosion interne
S	V062	Fadnerslandet	1783	1864	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Vendu pour démolition
S	V062	Forsiktigheten	1784	1825	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Vendu pour démolition
S	V062	Fredrik Adolph	1774	1825	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
S	V062	Fredrik Rex	1756	1778	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
S	V062	Kronprins Gustav Adolf	1782	1788	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Capturé par russes et incendié
S	V062	Manligheten	1785	1864	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Vendu pour démolition
S	V062	Ömheten	1783	1790	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par russes et renommé Emgeiten
S	V062	Riksens Stander ex- Adolf Fredrik	1770	1790	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Echoué et incendié
S	V062	Tapperheten	1785	1825	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Vendu à la Grande Colombie et renommé Bolivar
S	V060	Finland	1735	1790	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Capturé par russes et renommé Finland
S	V060	Hedvig Elisabet Charlotta	1781	1790	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé par russes et renommé Evropa
S	V060	Sophia Albertina	1764	1772	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Réarmé
S	V060	Sophia Albertina réarmé	1772	1776	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Réarmé
S	V060	Sophia Albertina réarmé	1776	1781	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Coulé dans une tempête
S	V060	Sophia Charlotta	1725	1750	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu pour démolition
S	V060	Wasa	1778	1827	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu pour démolition
S	V056	Kronskepp ex- H capturé	1710	1711	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Capturé par les russes et vendu pour destruction
S	V056	Sydermanland	1701	1715	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Capturé par Danemark

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

S	V054	Halmstad	1709	1719	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Sabordée
S	V054	Prins Wilhelm	1734	1755	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
S	V054	Riga	1708	1717	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Explosé
S	V054	Sparre	1748	1774	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
S	V054	Uppland	1750	1790	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Capturé par russes et sabordé
S	V054	Werden	1706	1754	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
S	V052	Greve Sparre	1724	1741	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
S	V052	Prinsessa Fredrika von Hessen	1708	1719	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Sabordé, relevé et capturé par les danois, et renommé Fredrika
S	V052	Wachtmeister	1681	1719	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Capturé par russes et renommé Vakhmeister
S	V050	Engel Gabriel	1671	1677	3	5	4	2	8	12	16	20	24	Capturé par Danemark
S	V050	Göteborg	1695	1715	3	5	4	2	8	12	16	20	24	Capturé par Danemark et rebaptisé Gjotteborg
S	V050	Gripen ex- Södermanland	1800	1810	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu pour démolition
S	V050	Öland	1705	1742	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Naufragé
S	V050	Södermanland	1749	1800	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Renommé Gripen
S	V044	Neptunus	1669	1676	3	5	4	2	8	12	16	20	24	Capturé par Danemark
S	V042	Drottningholm	1731	1754	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
S	V042	Fred	1730	1752	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
S	V040	Warbjerg	1670	1719	3	5	4	2	8	12	16	20	24	Capturé par Danemark
S	R042	Göteborg ex- Åran razé	1784	1839	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Vendu pour démolition
S	FR28_12	Oden	1764	1789	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par les russes et rebaptisée Oden
S	FR28_12	Oden reprise	1790	1808	3	3	6	4	8	12	16	20	24	re-Capturée par les russes et rebaptisée Oduen
S	FR26_12	Hjalmar	1790	1808	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par les russes et rebaptisée Gelgomar
S	FR26_12	Styrbjörn	1790	1808	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par les russes et rebaptisée Stor-Byorn
S	F044_24	Venus Bellona-class 44-gun frigate	1783	1789	5	3	5	3	10	15	20	25	30	Capturée par les russes et rebaptisée Venus
S	F042_18	Elfsborg	1700	1731	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendue pour démolition
S	F040_18	Reval	1705	1729	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendue pour démolition

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

S	F038_18	Charlotte	1708	1719	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturée par Danemark et renommée Carlotta
S	F036_12	Falk (Faucon)	1716	1732	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F036_12	Hjort	1717	1735	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F036_12	Illerim	1716	1716	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par anglais, donnée au Danemark et renommée Pommern
S	F036_12	Svarta Örn	1720	1745	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F036_12	Utter	1716	1729	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F034_12	Karlskrona Vapen	1703	1719	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par les russes et rebaptisée Karlskron-Vapen
S	F034_12	Stora Fenix II	1708	1720	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par les russes et rebaptisée Stor-Fenix
S	F032_18	Stralsund	1708	1715	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturé par Danemark
S	F032_12	Danska Fenix ex-D Foniks	1659	1681	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F032_12	Hjort	1661	1686	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F032_12	Stenbock	1695	1724	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F032_12	Sundsvall	1663	1691	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Anklam	1709	1741	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Delphin	1726	1755	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
S	F030_12	Fenix	1640	1675	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Hvita Örn	1711	1715	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par Danemark et renommée Hvide Ørn
S	F030_12	Illerim	1728	1761	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Islandsfahere	1717	1717	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par Danemark et renommée Islanden
S	F030_12	Jarramas	1720	1742	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Lilla Phoenix	1720	1749	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Louisiana	1727	1749	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Packa	1720	1751	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	St Johannes	1710	1734	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	St Thomas	1710	1728	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Utter	1683	1712	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue pour démolition
S	F030_12	Vainqueur	1720	1720	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

														Venker+gardé comme navire-mémorial
S	F030_12	X1	1715	1715	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Sabordée en construction
S	F030_12	X2	1715	1715	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Sabordée en construction
S	F030_12	X3	1715	1715	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Sabordée en construction
S	F026_12	Falk (Faucon)	1712	1715	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par Danemark et renommée Sweden Falk
S	F026_12	Wolgast	1715	1726	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Vendue pour démolition
S	F024_8	Ruskenfeldt	1716	1742	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
S	F024_8	Thais	1713	1742	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
S	F024_8	Välkomsten	1713	1736	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
S	F024_12	af Trolle	1767	1789	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par les russes et rebaptisée Avtroil
S	F024_12	Ulriksdal	1738	1742	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par les russes et rebaptisée Ulriksdal
S	F022_8	Fredrika Amalia	1694	1731	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
S	F022_8	Kiskin	1715	1720	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par les russes et rebaptisée Kiskin
S	F022_8	Nordstjerna	1675	1691	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
S	F020_08	Söderman	1698	1713	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par Danemark et renommée Soeormen
S	F020_08	Sophia	1696	1710	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par Danemark et renommée Svenske Sophia
S	C014_8	Grip	1715	1742	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
<b>Navires d'origine étrangère</b>														
Ex-Danois														
S/D	F024_12	Danska Örn ex-D Svarta Örn	1717	1720	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par les russes et rebaptisée Dansk-Ern
Ex-Russe														
S/R	V074	Vladislaff ex- Vladislav	1788	1819	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Vendu pour démolition
S/R	FR38_18	Alexander ex-R Aleksandr	1790	1796	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendue pour démolition
S/R	FR38_18	Katarina ex-R Ekaterina	1790	1795	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendue pour démolition
S/R	FR38_18	Konstantin ex-R Konstantin	1790	1794	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendue pour démolition
S/R	F036_18	Jarislawiz ex-R Yaroslavets	1788	1790	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Reprise par russes

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

S/R	F026_12	Hector ex-R Gektor	1788	1818	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Vendu pour démolition
S/R/F/ H	V056	Kronskepp ex- R/F Beau Parterre	1714	1730	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Vendu pour démolition